

VŠEOBECNÁ SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO

Definice - základní pojmy

Organizátoři, pořadatelé jsou fyzické nebo právnické osoby pověřené UŠO organizací soutěží.

Terč - všechny hrací segmenty včetně nulového pole

Hráč - pod pojmem hráč jsou zahrnuty všechny osoby, startující v jakékoliv soutěži a kategorii moderních šipek. Účastí v takové soutěži se hráč zavazuje respektovat platná Sportovní pravidla a Soutěžní řád UŠO.

Hráč-host – Hráč, který se zúčastní v sezóně turnaje započítávaného do ČP a neposkytne pro účely evidence rod. číslo. Hráč-host nebude evidován a nebude zveřejňován v pořadí Českého poháru.

Registrovaný hráč – hráč, kterému bylo na základě poskytnutí rod. č. (např. jeho účastí v turnaji) přiděleno registrační číslo. V případě, že hráč není aktivní 2 sezóny v řadě, je z evidence registrovaných hráčů vyřazen.

Licencovaná soutěž – taková soutěž, ve které je k účasti třeba platná licence hráče UŠO (tj. turnaje pořádané EDU resp. IDF, Mistrovství ČR, turnaje Republikové Grand Prix a TOP, Superliga UŠO, ligová a pohárová soutěž UŠO, apod.).

Licencovaný hráč UŠO – registrovaný hráč, který není zároveň licencovaným hráčem jiného svazu (mimo ČŠO) působícího na území České republiky a který si zaplacením členského příspěvku hráče UŠO pro danou ligovou sezónu zajistil licenci UŠO.

Licencovaný hráč jiného svazu (mimo ČŠO) – hráč registrovaný, resp. nastupující v soutěži jiného národního svazu, ve které by byla třeba licence UŠO v případě, že by stejná soutěž byla soutěží UŠO. Tzn., že za licencovaného hráče jiného národního svazu je považován hráč, který je na ligové soupisce k utkání jiného svazu, hráč nastoupivší v turnaji mistrovství svazu a v turnaji další nejvyšší kategorie svazu, a to bez ohledu na licenční podmínky, pravidla či názvosloví jiného svazu.

Rozhodčí - osoby pověřené pořadatelem řízením soutěže po sportovně technické stránce.

Sekretář (např. oblastní, krajský) - řídí sportovní soutěže v dané oblasti, regionu, kraji. Všechny jeho pravomoci a povinnosti určuje vnitřní předpis UŠO.

Leg - legem se rozumí jedna konkrétní hra, složená z několika kol mezi dvěma a více hráči. V jednom kole má hráč maximálně tři hody šipkou směrem k terči.

Zápas - rozumí se odehrání předem stanoveného počtu legů (VL nebo HL – viz. níže), tvořících jeden zápas mezi dvěma či více hráči

Utkání – rozumí se odehrání předem stanoveného počtu zápasů, tvořících utkání mezi dvěma družstvy (týmy)

Zdravotní zóna – území, ve kterém je při utkání, či zápasu zakázáno kouření

DO = double out - ukončování hry dvojnásobným polem příslušné hodnoty

MO = master out - ukončování hry trojnásobným nebo dvojnásobným polem příslušné hodnoty

SO = single out - ukončování hry jakýmkoliv polem příslušné hodnoty

KO systém - herní systém tzv. jednostranného pavouka, tj. účastník vypadává z turnaje při první prohře

DKO systém - herní systém tzv. oboustranného pavouka, tj. účastník vypadává z turnaje při druhé prohře, tzn., že se finále může skládat z jednoho (jen zvítězí-li neporažený hráč) nebo ze dvou utkání

VL = vítězný legy – počet legů potřebných k vítězství v zápase (např. 2 VL – k vítězství je třeba vyhrát 2 legy, tzn., že se v utkání odehrají celkem nejméně 2 a nejvíce 3 legy)

HL = hrané legy - počet povinně hraných legů v zápase (např. 2 HL – v zápase je třeba odehrát přesně dva legy, tzn., že výsledek může být 2:0 nebo 1:1 nebo 0:2)

HLS = Hlavní ligovou soutěž družstev

LSŽ = Ligovou soutěž ženských družstev

LSM = Ligovou soutěž družstev mládeže

LPU = Ligový pohár UŠO družstev

SL = Superliga

A. Základní pravidla

A.1. Tato pravidla určují obecná ustanovení, podle kterých jsou organizovány soutěže konané v rámci Unie šipkových organizací – dále jen UŠO, sekce moderní šipky. Obsahují základní ustanovení, definice a pravidla platná pro všechny soutěže UŠO.

A.2. V případě, že určité problémy neřeší některé z následujících ustanovení, platí pro tyto ustanovení Soutěžního řádu pro danou sezónu, případně rozhodnutí osob nebo orgánů (respektující pravidla, soutěžní řád, duch fair play a podstatu šipkového sportu) v tomto pořadí: hráči (shoda hráčů hrajících utkání), rozhodčí turnaje-utkání (kapitáni družstev v ligovém nebo pohárovém utkání), oblastní sekretář nebo jury turnaje, VV SDK resp. STK, SDK UŠO.

B.1. Šipkové přístroje

B.1.1. Pro soutěže konané pod hlavičkou UŠO se používají šipkové přístroje, které schválí UŠO.

B.1.2. Pro soutěže mládeže se mohou používat i nástěnné elektronické terče, které jsou vybaveny ukazatelem stavu a kol, či jiné terče odpovídající svým tvarem a funkcí základním standardům šipkového sportu.

B.2. Šipky

B.2.1. Šipka se skládá z vlastního těla šipky, které je z jedné strany opatřeno umělohmotným hrotem a z druhé strany násadkou, která může být složena z více částí - zadní závaží, násadka, upevnění letky, letka, koncovka apod.

B.2.2. Předepsané míry a váhy: minimální délka = 60 mm, maximální hmotnost = 20 g. Další míry, materiál ani tvar nejsou limitovány.

B.2.3. Každý hráč hraje v soutěži předepsanými šipkami a je povinen je předložit na požádání rozhodčímu ke kontrole.

B.3. Hrací sál, hrací prostor a zdravotní zóna

B.3.1. Za hrací sál se považuje místnost, oddělený prostor, ve které jsou umístěny soutěžní terče.

B.3.2. V hracím sále soutěží kat. RM, RGP, TOP a MČR platí všeobecný zákaz kouření. Všeobecný zákaz zahrnuje nejen zákaz kouření tabákových výrobků, ale i kouření, či inhalaci kuřáckých náhražek apod. A to bez ohledu na zdravotní dopady dané činnosti na okolí.

B.3.3. Za hrací prostor se považuje prostor do vzdálenosti 3,60 m od zadní stěny šipkového přístroje. Šířka hracího prostoru nesmí být menší než 1,2 m. Bok šipkového přístroje musí být umístěn nejméně ve vzdálenosti 30 cm od stěny. Výška hracího prostoru (vzdálenost mezi podlahou a stropem) nesmí být menší než 2,30 m. Případné zmenšení hracího prostoru při turnajové soutěži musí být schváleno rozhodčím této soutěže, pro umístění ligový přístroj musí dát písemný souhlas oblastní sekretář. Pokud je vhozena první šipka v zápase, nemůže již být případně nevyhovující hrací prostor předmětem protestu.

B.3.4. Uvnitř hracího prostoru je umístěn šipkový přístroj a odhodová čára. Jiná zařízení zde nesmějí být umístěna. Do hracího prostoru mají vstup pouze hráči, kteří hrají daný zápas a rozhodčí, resp. technik, je-li o to některým z hráčů z důvodů řešení sporu požádán.

B.3.5. Doporučuje se, aby pořadatel (domácí tým) zajistil minimální teplotu 18°C ve výši 1,5 metru.

B.3.6. Za zdravotní zónu se považuje území hracího prostoru a prostor ve vzdálenosti 2 metry od hracího prostoru..

B.3.7. V průběhu soutěžního zápasu, resp. utkání, nesmí žádný z jeho účastníků v hracím prostoru kouřit a konzumovat nápoje či jídlo.

B.3.8. Ve zdravotní zóně, je-li vyhlášena, platí zákaz kouření.

B.3.9. Vyhlášení zdravotní zóny při turnajích a týmových utkáních je v pravomoci pořadatelů nebo rozhodčích.

B.3.10. V případě, že kdokoliv z účastníků zápasu, resp. utkání požádá před nebo během utkání či zápasu o vyhlášení zdravotní zóny, je rozhodčí nebo pořadatel utkání, či zápasu povinen tuto zónu vyhlásit minimálně na zápasy a utkání hráče, který o to požádal.

B.4. Čára hodu

B.4.1. Střed terče - v ideálním případě je střed terče umístěn ve výšce 1,73 m. Vzhledem k tomu, že technický stav elektronických terčů neumožňuje vždy nastavení ideální výšky středu terče, je dovolená tolerance patnácti výškových milimetrů v obou směrech.

B.4.2. Čára hodu je vodorovná přímka v úhlopříčné vzdálenosti 2,935 m od středu terče. V případě nastavení ideální výšky je kolmá vzdálenost odhodové čáry od terče 2,37 m.

B.4.3. Odhodová čára musí být pevně vyznačena nejméně v šíři 25 cm do obou stran od osy terče, která je vyznačena středem dolní hrany šipkového přístroje. Odhodová čára je vyznačena vždy tak, že se na této nestojí.

B.5. Hod

B.5.1. Pro každé kolo má hráč k dispozici maximálně 3 šipky, které hází směrem k terči. Šipky hází postupně jednu po druhé vlastní rukou.

B.5.2. Hod se provádí vstoje. Výjimkou může být pouze zranění nebo zdravotní handicap vyžadující změnu postoje.

B.5.3. Při hodu musí hráč stát v daném hracím prostoru a nesmí překročit linii čáry hodu. Pomyslné linie vyznačující hrací prostor nesmí přesahovat žádná část těla hráče.

B.5.4. Šipky vypadlé hráči z ruky lze házet znovu jen v případě, že k vypadnutí došlo náhodně. Nelze jimi házet v případě, kdy hráč zamířil na terč a šipka mu vypadla z ruky, která již byla v pohybu směrem k terči. Za šipku náhodně vypadlou z ruky je považována šipka, která není blíže jak 50 cm od terče. Za náhodně vypadlou se nepovažuje šipka, která se odrazí od jakékoliv části šipkového přístroje nebo od okolního prostoru, či předmětu.

B.5.5. Hodí-li hráč šipku mimo terč s bodovými výšecemi nebo mimo šipkový přístroj, je hod považován za uskutečněný (i v případě rozhozu na střed) a hod se odečítá i v tom případě, že přístroj šipku neodečte.

B.5.6. Hráč, který zahajuje další sérii hodů, je povinen si šipkový přístroj překontrolovat, zda je správně nastaven.

B.5.7. Přepne-li hráč neúmyslně svému soupeři tak, že je přístroj opět nastaven na něj samého, resp. na spoluhráče, pak přepne přístroj do následujícího kola a na správného hráče. Jestliže zápas nebude dohrán do 10. Resp. 15. Kola (kola určuje přístroj) dle druhu hry, pak hráč, který chybně přepnul přístroj první, prohrává leg, jestliže se hráči, či rozhodčí, nerozhodli pro jiné řešení neodporující duchu fair play.

B.5.8. V případě, že hráč přepne chybně po druhé v jednom legu nebo tak učiní úmyslně, prohrává leg.

B.5.9. Odhodí-li hráč šipku dříve, než mu signalizuje přístroj nebo v případě, že přístroj hod nezaznamená a šipka je v terči, může být tento hod dodatečně zaznamenán jen se souhlasem soupeře nebo rozhodčího. Jinak se považuje tento hod za uskutečněný.

B.5.10. Body registrované na přístroji jsou závazné pro všechny hráče, nedojde-li k dohodě o opravě a způsobu opravy, v duchu pravidel a hry fair play, všemi hráči, resp. rozhodčími. Opravu chybného zápisu na přístroji učiní rozhodčí vždy v případě ukončování legu, jestliže je prokazatelné, že hráč hodil příslušné pole (a šipka je v tomto poli zabodnuta) potřebné k ukončení legu a přístroj tento hod nezaznamenal, zaznamenal chybně apod. a v případě, že je zřejmé, že hráč nehodil příslušné pole a přístroj hod chybně zaznamenal a hru ukončil.

B.5.11. Pokud šipkový přístroj prokazatelně během jednoho legu запиše třikrát chybný údaj, je to považováno za poruchu a leg se opakuje.

B.5.12. V případě, že hráč přepne na dalšího hráče v době, kdy ještě nejsou vytaženy všechny šipky, je hráč povinen upozornit soupeře nebo rozhodčího na tuto skutečnost. Šipky vytahuje až po tomto upozornění. Pokud přitom dojde ke změnám na displeji, tento hráč nakredituje další leg, ve kterém nastaví stejné kolo a stejný počet bodů a leg pokračuje.

B.5.13. Změní-li hráč komukoliv číslo na displeji nebo počet šipek v kole neoprávněným způsobem (např. šipkou, neoprávněným odepsáním při vytahování šipek apod.) a tento krok nejde napravit prohrává leg s výjimkou uvedenou v B.5.14.

B.5.14. Dojde-li při zahájení legu k záměně pořadí hráčů (dvojic) a na tuto chybu je upozorněno před odhozením šipky hráčem (dvojicí) č. 2, pak hráč (dvojice), která chybovala, nakredituje a navolí novou hru a nedohraný leg se opakuje. V případě, že na chybu není upozorněno dříve, než hráč č. 2 odhodí první šipku, pak se leg dohrává tak jak byl započat a k výměnám hráčů (dvojic) při zahájení legu dojde v následujícím legu.

B.5.15. Pokud se soutěže účastní hráč s tělesným handicapem, jeho pozici na čáře hodu určuje v turnajích rozhodčí a v ligové soutěži oblastní sekretář, pokud se kapitáni družstev nedohodnou.

B.6. Hod jednou šipkou na střed

B.6.1. Hráč má k dispozici max. 3 šipky

B.6.2. Platí první zabodnutá šipka a hráč již další šipku nesmí odhodit.

B.6.3. V souboji vítězí hráč, jehož šipka je zabodnuta blíže středu terče.

B.6.4. Zasáhnou-li oba hráči červený nebo oba modrý střed (z červeného i modrého středu se šipka vytahuje), případně jsou-li jejich šipky ve stejné vzdálenosti od středu, musí se rozhazovat ještě jednou, přičemž hrají v opačném pořadí.

B.6.5. V modrém středu se vzdálenost od červeného středu již nepočítá.

B.6.6. V červeném středu se vzdálenost od absolutního středu terče již nepočítá.

B.6.7. Pokud se hráči při souboji na jednu šipku nezabodne ani jedna ze tří šipek do terče, nemá již další pokusy a vyhrává soupeř, kterému se musí alespoň jedna šipka ze tří zabodnout kamkoliv do terče.

B.6.8. Pokud se ani druhému hráči nezabodne ani jedna ze tří šipek, opakují hráči tento rozhoz znovu ve stejném pořadí.

B.6.9. Pokud hráč svému soupeři svým hodem vyrazí šipku v terči již zabodnutou, oba hráči tento rozhoz opakují znovu ve stejném pořadí.

B.6.10. Oba hráči vytahují šipky z terče, až když si pozici šipek v terči vzájemně odsouhlasí.

B.6.11. V zápase dvojic absolvuje výše uvedený souboj na jednu šipku z každé dvojice pouze jeden hráč (jako první může házet kdokoliv z dvojice).

B.6.12. Pokud první hráči nerozhodnou, jsou v druhém souboji vystřídáni dalšími hráči z dvojice (resp. čtveřice v případě ligového utkání dvojic), a to v opačném pořadí. To se opakuje tak dlouho, dokud není rozhodnuto o vítězi v souboji jednou šipkou na střed.

B.7. Zahájení zápasu

B.7.1. Hráči se musí od vyvolání dostavit k terči a zahájit zápas nejpozději do tří minut

B.7.2. Ve všech soutěžích ÚSO rozhoduje o hráči (dvojici, družstvu), který zahajuje zápas, souboj jednou šipkou na střed. Tento souboj na jednu šipku začíná hráč (dvojice, družstvo) uvedený na zápise v utkání jako první. Vítěz tohoto souboje určí, kdo (hráč, dvojice, družstvo) utkání začíná.

B.7.3. Jakmile je zápas zahájen, v jeho průběhu neplatí pravidlo tří minut. Jakmile šipkový přístroj je nastaven na daného hráče, je tento povinen neprodleně odhodit všechny tři šipky. Za přiměřenou dobu na odhození všech

tří šipek se považuje 30 vteřin od nastavení přístroje na hráče. Přestávka mezi jednotlivými legy je max. 30 vteřin. Úmyslné zdržování je považováno za nesportovní chování, které lze disciplinárně řešit.

B.8. Zakončení her

B.8.1. Počet šipek hozených hráči ve hře nemusí být stejný. Vítězí ten hráč, který jako první dosáhne stanovené hranice hrané hry bez ohledu na počet hozených šipek.

B.8.2. V případě, že hráči ve stanoveném počtu kol neukončí hru, rozhodne se o vítězi hodem jednou šipkou na střed (B6).

B.9. Určení pořadí

B.9.1. O pořadí v soutěžích hraných systémem každý s každým (ligová soutěž družstev, turnaje jednotlivců a dvojic hrané tímto modelem, apod.) rozhodují:

- 1) Celkový počet získaných bodů ze všech utkání.
- 2) Celkový počet bodů ze vzájemných utkání.
- 3) Rozdíl ve skóre dílčích zápasů ze vzájemných utkání (jen v týmových soutěžích).
- 4) Rozdíl ve skóre legů ze vzájemných utkání.
- 5) Rozdíl ve skóre dílčích zápasů ze všech utkání (jen v týmových soutěžích).
- 6) Rozdíl ve skóre legů ze všech utkání.
- 7) a) Týmová hra 701 DO na jeden leg – jen v turnajích týmových soutěží kat. MČR
b) Lepší umístění v plovoucím žebříčku a při shodě v průběžném pořadí ČP jednotlivců – jen pro turnaj TOP
c) Dodatečný zápas – v turnajích kat. Open, RM, RGP a MČR jednotlivců a dvojic
d) Los – týmové ligové soutěže.

B.9.2. Pořadí v soutěžích hraných KO, resp. DKO modelem určuje pozice, na které hráč, dvojice resp. tým v příslušném pavouku skončí.

B.9.3. Redukované pořadí upřesňuje pořadí na dělených pozicích. Lepší z dělené pozice je vždy ten, kdo byl vyřazen nejlépe soupeřem. Redukované pořadí se užívá např. při určení náhradníků na postupové pozice, určení nejlepších žen ve smíšeném turnaji apod.

C. Všeobecný herní řád

C.1. Systém turnajů a klubových soutěží.

Hraje se podle předem stanoveného soutěžního řádu pro danou hráčskou sezónu, který schvaluje UŠO popřípadě jednotlivé členské svazy UŠO (pro klubové soutěže).

C.2. Turnajová pravidla

Všichni hráči, kteří hrají soutěže UŠO, jsou povinni respektovat jejich pravidla, případně doplňující pravidla organizátorů, která musí být zveřejněna před zahájením soutěže vhodnou formou.

C.3. Rozhodování

C.3.1. Rozhodování sporných momentů v průběhu utkání řeší hráči dohodou. Dohoda nesmí odporovat duchu fair play. V případě, že dohoda hráčů není možná, vyžádají si rozhodnutí rozhodčího.

C.3.2. Ve věcech herních pravidel v kterékoli soutěži UŠO přísluší rozhodování rozhodčím (organizátorům nebo jimi pověřeným osobám) a jejich rozhodnutí je závazné a konečné. Rozhodčí v řešení sporů upřednostní taková řešení, která v případě neúmyslných chyb umožňují dohrát utkání v duchu fair play, jestliže se tyto chyby neopakují a jestliže takové řešení nepoškodí hráče, který se chyby nedopustil.

C.4. Organizace turnajů

C.4.1. Soutěže UŠO organizují ti, kteří k tomu získali pověření od VH UŠO. Toto ustanovení neplatí pro místní turnaje.

C.5. Přihlášky k soutěži

Účast v soutěži potvrdí hráči (družstva) podáním přihlášky ve stanoveném termínu a splněním ostatních podmínek pro danou soutěž. Organizátoři soutěže mají právo odmítnout účast hráče (družstva), který včas nepodal přihlášku. Musí však stejným způsobem postupovat u všech. Odmítnout hráče (družstvo) včas přihlášeného do soutěže mohou organizátoři v následujících případech:

- a) hráč (hráči klubu) nemá zaplacen hráčský příspěvek UŠO a v soutěži je zaplacení stanoveno jako podmínka
- b) je pod vlivem alkoholu, drog, dopingových látek
- c) chová se jiným nevhodným způsobem, který by mohl narušit průběh soutěže.
- d) nesplňuje event. další kritéria, která jsou pro soutěž vypsána (např. věková, nominační apod.)

e) hráč má zákaz od disciplinární komise UŠO, resp. krajské disciplinární komise UŠO, je-li registrován jen v jedné z těchto organizací a k porušení pravidel došlo na akci pořádané právě touto organizací (v místních turnajích může tento zákaz vyslovit i pořadatel)

C.6. Průběh soutěží

C.6.1. Před zahájením soutěží je každý hráč (družstvo) povinen se osobně a ve stanoveném termínu a čase prezentovat a splnit další podmínky vyhlášené pořadatelem soutěže. Přihlášením se zároveň zavazuje, že souhlasí se všemi propozicemi pro danou soutěž a účastní se jí na vlastní nebezpečí a dobrovolně.

C.6.2. Žádný hráč (družstvo) se nesmí přihlásit do jedné soutěže více než jednou.

C.6.3. V soutěži družstev mohou startovat pouze hráči uvedení jmenovitě na soupisce družstva pro danou soutěž a mají platnou licenci hráče UŠO, jestliže je to dáno podmínkami soutěže.

C.6.4. Ve všech soutěžích je hráč přihlášený do soutěže povinen na požádání organizátora prokázat svou totožnost vhodným dokladem – např. průkazem, hráče, občanským průkazem apod.

C.6.5. Organizátoři soutěží vždy předem uvedou začátek soutěží, a pokud to situace umožňuje i předpokládaný časový průběh.

C.6.6. V každé soutěži jsou hráči (družstva) v daném časovém okamžiku vyvoláni, aby se dostavili k určenému terči. Pokud tak neučiní hráč, resp. ani jeden z hráčů družstva, po opakovaném ohlášení, má právo organizátor soutěže tyto hráče (družstva) diskvalifikovat. Pokud se jeden z hráčů (družstvo) nedostaví k terči do 3 minut od prvního vyvolání, jeho soupeř toto nahlásí organizátorům. Poté je hráč (družstvo) znovu vyvolán a nedostaví-li se opět do 3 minut, zápas prohrává a jeho soupeř vítězí bez boje.

C.6.7. Organizátoři mají právo změnit pořadí zápasů. O všech změnách musí být hráči (družstva) včas a s dostatečným časovým předstihem informováni.

C.6.8. Neodehraje-li přihlášený hráč, dvojice resp. družstvo ani jeden zápas na soutěžním turnaji, vynulují se mu body za turnaj a jeho "účast" nebude započítána ani pro splnění případných nominačních kritérií.

C.8. Vzhled, chování a vystupování všech zúčastněných při soutěži

C.8.1. Hráč k soutěžním zápasům nastupuje vždy ve vhodném oděvu. Hráč nesmí k utkání nastoupit např. bos, do půl těla apod. Svým vzhledem nesmí znevažovat danou soutěž. Důraz na důstojnost vzhledu účastníků soutěží se může lišit dle významu konkrétní soutěže.

C.8.1.1. V jednotlivých soutěžích mohou být zpřísněny podmínky pro soutěžní úbor hráče a může být určen rozhodčí, v jehož náplni je posouzení a rozhodování o tomto. V takovém případě je rozhodnutí takto určeného rozhodčího závazné. Každý hráč má právo být jednou napomenut a může být vyzván k nápravě stavu. Při druhém napomenutí následuje vyloučení z dané soutěže.

C.8.2. Soupeř hráče provádějícího hod musí stát min. 0,5 metru za ním.

C.8.3. Všichni účastníci zápasu v průběhu hodů omezí své pohyby a verbální projevy na minimum, přičemž za hrubé nesportovní chování se považuje nevhodné komentování výkonu soupeře v průběhu utkání, což v závažných případech může vést i k vyloučení hráče (družstva) z daného utkání, o čemž rozhoduje organizátor (rozhodčí) soutěže. Toto platí i pro hráče (družstva) diváky, kteří právě nehrají.

C.8.4. Přerušování hry je možné pouze:

a) při poruše šipkového přístroje, v tom případě se rozehraný leg opakuje od začátku

b) při závadě na šípkách hráče,

c) v případě odůvodněné žádosti hráče (družstva) k opuštění hracího prostoru,

C.8.5. Pro případy v bodě b) a c) platí časový limit o délce max. 5 minut a po uplynutí tohoto limitu, eventuálně při opuštění hracího prostoru bez důvodu nebo souhlasu rozhodčího, ztrácí hráč (družstvo) nárok na pokračování ve hře a zápas je ukončen v jeho neprospěch.

C.8.6. Organizátoři soutěží UŠO mají právo zakázat kouření nebo požívání alkoholu v kterékoli soutěži organizované v její pravomoci.

C.8.7. Hráči i ostatní osoby související se zápasem nesmějí narušovat nebo zdržovat průběh soutěže. Pokud se tak stane, může být organizátorem s okamžitou platností vyloučen ze zápasu bez nároku na vrácení startovného nebo kreditů za zatím odehrané hry. Podle míry prohřešku a vzhledem k postavení turnaje v hierarchii soutěží může být hráč vyloučen i z celého turnaje s nulovým bodovým ohodnocením, příp. i navržen na vyloučení z UŠO.

C.8.8. Ve vyhrazeném prostoru pro zápasy turnajů TOP bez výhrad a v ostatních turnajích při zápasech hraných na pódiu nebo ústředním terči (pokud jsou přenášeny televizí), je zakázáno požívat alkoholické nápoje a kouřit. Totéž platí i pro veškeré ceremoniály, rozhovory pro média, tiskové konference apod.

C.8.9. Hráč může při turnaji, utkání či zápasu propagovat vhodnou formou sponzora, klub apod. Za vhodnou formu je považována reklama umístěná na oděvu apod.

C.8.10. Ve všech soutěžích, turnajích, utkáních a zápasech, které jsou buď pořádány, či spolupořádány UŠO, EDU a IDF nebo jsou do soutěží UŠO, EDU a IDF jakkoliv začleněny je zakázána jakákoliv forma propagace

domácích šipkových organizací, které nejsou členem či přidruženým členem ČSTV a zahraničních organizací, které nejsou členem EDU, IDF nebo WDF.

D. Protesty

Každý hráč, klub nebo družstvo má právo podat protest proti porušení Pravidel nebo Soutěžního řádu UŠO. Způsoby, formy a správní poplatky protestů řeší **Disciplinární** řád na danou sezónu a danou soutěž.

E. Hráčský průkaz – licence hráče

E.1. Kdokoliv může požádat o zaregistrování, vystavení hráčského průkazu, resp. licence hráče. Žádost se podává na předepsaném formuláři spolu s fotografií.

E.2. Licenční poplatek UŠO činí 400,- Kč na ligoovou sezónu od 1. 7. do 30. 6. Na období od 1. 2. do 30. 6. činí poplatek 200 Kč.

E.3. Povinnosti hráče žádajícího o:

1. hráčský průkaz včetně licence hráče - současně s podáním žádosti je hráč povinen dodat portrétovou fotografii a zaplatit licenční poplatek + správní poplatek 50,- Kč za výrobu průkazu. Licenci je třeba po skončení platnosti obnovit.
2. hráčský průkaz – hráč je povinen dodat portrétovou fotografii, musí být licencovaným hráčem a musí složit poplatek 50,- Kč za vyhotovení průkazu.

E.4. Pro zjištění skutečnosti, zda je hráč licencovaným hráčem jsou rozhodující údaje v centrální evidenci na sekretariátu UŠO.

F. Závěrečné ustanovení

F1. VV a SDK UŠO si vyhrazuje právo v průběhu sezóny změnit, popřípadě doplnit Sportovní pravidla všech soutěží a Disciplinární řád a v případě zásadních změn tyto vhodnou formou zveřejnit. V případě nejasností, je za rozhodující verzi pravidel považována aktuální verze uvedená na internetových stránkách www.sipky.org.

F2. V případech které neřeší výše Sportovní pravidla a Disciplinární řád, rozhoduje SDK UŠO nebo tímto orgánem pověřená komise rozhodčích.

SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO

pro soutěže jednotlivců a dvojic platná od 1. 12. 2013

Základní ustanovení

1. Soutěže jednotlivců a dvojic probíhají v dané sezóně jako seriály jednotlivých turnajů.
2. Náhradníci v soutěžích jednotlivců a dvojic nejsou povoleni.

A. Nominační kritéria pro reprezentaci

- A.1. Nominační kritéria pro reprezentaci jsou vždy stanovena VV UŠO na danou sezónu.
- A.2. VV UŠO si vyhrazují právo změnit nebo doplnit v průběhu sezóny nominační kritéria s tím, že tuto skutečnost musí včas a vhodným způsobem oznámit hráčské základně.
- A.3. Členové reprezentačního týmu jsou povinni podepsat s UŠO tzv. hráčskou reprezentační smlouvu. Jsou povinni plnit její podmínky, a pokud ji nepodepíší, mohou být na jejich místo nominováni další hráči.
- A.4. Hráči s cizím státním občanstvím nemohou reprezentovat Českou republiku ani se zúčastnit nominačního turnaje širší reprezentace.

B. Pravidla pro soutěže jednotlivců, dvojic

B.1. Soutěže jednotlivců a dvojic se pořádají v sezóně jako seriál turnajů pod názvem Český pohár, podle stanovené termínové listiny, kterou vypisuje s dostatečným časovým předstihem VH UŠO.

B.2. V jednotlivých kategoriích Českého poháru je vedeno průběžné pořadí. Body získávají hráči podle bodovacích tabulek a v každé kategorii podle počtu započítávaných nejlepších výsledků z jednotlivých kategorií turnajů.

B.2.1. Turnajové kategorie

- C. Jednotlivci - muži, ženy, junioři, juniorky, žáci, žákyně, smíšené (v kat. místní open)
- D. Dvojice - dvojice muži, dvojice ženy, dvojice mix (1 muž a 1 žena), dvojice mládež, smíšené (v kat. místní open)

B.2.2. Kategorie Českého poháru:

- 3. Jednotlivci - zvlášť muži, ženy, junioři, juniorky, žáci, žákyně
- 4. Dvojice - zvlášť dvojice muži, dvojice ženy a dvojice mix (1 muž a 1 žena)

B.2.3. Při rovnosti bodů v pořadí Českého poháru rozhoduje:

- a) lepší umístění na MČR dané sezóny
 - b) lepší umístění na turnajích TOP RGP
 - c) lepší umístění na RGP
 - d) lepších umístění na RM turnajích
- (lepším umístěním se vždy myslí více prvních míst. V případě shody více druhých míst atd.)

B.2.4. Turnajové kategorie pro zápočty do Českého poháru jednotlivců a dvojic:

- 1) MO - Místní Open (Místní Openy a Malé RGP dvojic) jednotlivců a dvojic mužů, žen a mixů
- 2) RM - Regionální Master jednotlivců a dvojic mužů a žen (Regionální Mastery jednotlivců a dvojic,
- 3) RGP - Republikové Grand Prix (Republikové Gran Prix jednotlivců, dvojic mužů, žen a mixů a turnaje TOP)
- 4) MČR - Mistrovství České republiky jednotlivců a dvojic mužů, žen a mixů

B.2.5. Bodové podkategorie pro Český pohár jednotlivců a dvojic:

- 1) Místní Open (kategorie MO)
- 2) Regionální Master (kategorie RM)
- 3) Republikové Grand Prix jednotlivců (kategorie RGP)
- 4) Republikové Grand Prix dvojic (kategorie RGP)
- 5) TOP Republikové Grand Prix (kategorie RGP)
- 6) Mistrovství České republiky UŠO (kategorie MČR)

B.2.6. Počty a termíny započítávání jednotlivých turnajů dle kategorií:

- 1) Mistrovství České republiky UŠO se započítává do Českého poháru. Ve všech hráčských kategoriích se započítávají turnaje vždy k datu konání.
- 2) Republikové Grand Prix a TOP RGP se v sezóně konají 3. Do ČP v dospělých kategoriích se započítávají všechny RGP a TOP RGP a do ČP mládeže 1 nejlepší bodové umístění. Ve všech hráčských kategoriích se započítávají turnaje vždy k datu konání.
- 3) Základních termínů Regionálních Masterů je v sezóně v kategoriích dospělých (muži, ženy, dv. muži, dv. ženy) vypsáno 5 termínů. V každém základním termínu se započítává nejlepší bodový výsledek. Z možných 5 se pak započítávají 4 nejlepší základní termíny. V kategoriích mládeže se započítávají 2 nejlepší bodové výsledky (až z 10 možných). Ve všech hráčských kategoriích se započítávají turnaje vždy k datu konání.

4) Místní Open turnaje se budou do Českého poháru započítávat postupně podle níže uvedeného datového harmonogramu a počty nejlepších výsledků z místních turnajů jsou stanoveny v jednotlivých hráčských kategoriích takto:

- jednotlivci muži, ženy a mládež - 11 nejlepších výsledků
- dvojice muži a ženy, mixy - 4 nejlepší výsledky

B.2.7. Plovoucí žebříčky pro nasazování do turnajů

B.2.7.1. UŠO vede plovoucí žebříčky pro nasazování do turnajů ve všech kategoriích Českého poháru vždy s roční zpětnou působností.

B.2.7.2. Bodování turnajů do žebříčků je totožné s kritérii Českého poháru.

B.2.7.3. Započítávání turnajů vychází z principů příslušného Českého poháru

C. Kategorizace hráčů

C.1. U všech registrovaných hráčů může být evidována výkonnostní kategorie.

C.2. Jednotlivci jsou evidováni ve 4 kategoriích (A, B, C, D). V případě, že je v evidenci hráč bez kategorie, je považován za tzv. amatéra. Amatér nesplňuje žádnou z podmínek pro přidělení kategorie.

C.3. Kategorie jsou přidělovány na sezónu vždy ve druhé polovině ledna a zohledňují individuální úspěšnost a ligovou příslušnost zpětně (ode dne přidělování kategorií) dva celé kalendářní roky.

C.4. Podmínky pro přidělení kat. A

a) hráči, kteří byli v posuzovaném období na soupisce týmu SL (označení soutěže AA) nebo týmu nejvyšší krajské soutěže (označení soutěže A)

b) hráči, kteří se v posuzovaném období nominovali do turnajů TOP nebo turnaj TOP hráli

c) hráči, kteří byli v posuzovaném období v širší reprezentaci – tj. hráči nominovaní do kvalifikačního turnaje

d) hráči, kteří v posuzovaném období byli na medailových pozicích v turnajích jednotlivců a dvojic kat. MČR a v MČR v cricketu (vyjma turnajů mládeže)

e) hráči s licenci bez ligové příslušnosti v průběhu celého posuzovaného období

f) vítězové Turnaje mistrů kat. B, krajské mistři (či vítězové nominačních žebříčků pro Turnaj mistrů) kategorie B v posuzovaném období

C.4. Podmínky pro přidělení kat. B

a) hráči, kteří v průběhu posuzovaného období byli na soupisce týmu druhé nejvyšší krajské soutěže (označení soutěže B) a v posuzovaném období jim nevznikl nárok na přidělení kategorie vyšší

b) vítězové Turnaje mistrů kat. C, krajské mistři (či vítězové nominačních žebříčků pro Turnaj mistrů) kategorie C v posuzovaném období

C.4. Podmínky pro přidělení kat. C

a) hráči, kteří v průběhu posuzovaného období byli na soupisce týmu třetí nejvyšší krajské soutěže (označení soutěže C) a v posuzovaném období jim nevznikl nárok na přidělení kategorie vyšší

b) vítězové Turnaje mistrů kat. D, krajské mistři (či vítězové nominačních žebříčků pro Turnaj mistrů) kategorie D v posuzovaném období

a) hráči, kteří v průběhu posuzovaného období byli na soupisce týmu čtvrté (a nižší) nejvyšší krajské soutěže (označení soutěže D, E, ...) a v posuzovaném období jim nevznikl nárok na přidělení kategorie vyšší

b) krajské mistři kategorie Amatér v posuzovaném období

C.5. Doplnující označení kategorií v podmínkách soutěží a turnajů

a) označení kategorie doplněno o „+“ (slovy plus) nahrazuje dovětek „a nižší“ (např. B+ = turnaj určen pro hráče kategorie B a nižší – tj. pro kat. B, C, D a amatéry)

b) označení kategorie doplněno o „-“ (slovy minus) nahrazuje dovětek „a vyšší“ (např. B- = turnaj určen pro hráče kategorie B a vyšší – tj. pro kat. A a B)

D. Místní Open turnaje (MO)

D.1. Počet místních turnajů není omezen. Místní turnaje započítatelné do Českého poháru se mohou konat pouze v termínu od 1. 12. do data konání MČR jednotlivců a dvojic. Místní turnaje hrané v termínu, kdy je plánován RM nebo RGP turnaj, mohou být z ČP vyňaty. Výjimku vždy tvoří místní turnaje, které jsou sehrány přímo v místech konání těchto turnajů.

D.2. Pořadatelem místního turnaje může být kdokoli, kdo zajistí regulérnost turnaje podle Sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO. Pořadatel musí mít k pořádání turnaje předem alespoň ústní svolení oblastního sekretáře. Za správnost a regulérnost ručí licencovaný rozhodčí, který na důkaz správnosti potvrdí výsledkovou listinu.

D.3. Místních turnajů se mohou zúčastnit i tzv. hráči-hosté.

D.4. Místní turnaje se hrají jako soutěž jednotlivců, dvojic a dvojic mixů.

D.5. Hraje se hra a postupový systém (DKO, KO, skupiny – „každý s každým“ nebo kombinace těchto modelů), který určí pořadatel resp. rozhodčí za podmínky, že každý hráč odehraje v turnaji min. 2 plnohodnotné legy. Nepřihlásí-li se do turnaje alespoň 3 hráči, turnaj nemůže být započítán do Českého poháru.

D.6. Místní turnaje se hrají zpravidla v každé kategorii zvlášť. Pokud však pořadatel uzná za vhodné, lze připustit, aby více kategorií hrálo společně.

D.7. Startovné a ceny v místním turnaji jsou záležitostí pořadatele tak, jak si je před turnajem sám určí a vyhlásí.

D.8. Nasazení do hracího pavouku je možno provést losováním nebo nasazením podle průběžného pořadí Českého poháru (ČP) nebo podle plovoucích žebříčků pro nasazování do turnajů. V případě pořádání seriálu místních turnajů je možné nasazovat dle aktuálního žebříčku daného seriálu, popřípadě kombinací nasazení dle žebříčku a losování.

D.9. Aby mohl být turnaj započítán do Českého poháru, musí pořadatel předat oblastnímu sekretáři výsledkovou listinu, kde musí být uvedeno: kdo, kdy a kde turnaj pořádal, pořadí hráčů s údaji v tomto pořadí - umístění, příjmení a jméno, rodné číslo nebo registrační číslo. Nebude-li u hráče uvedeno rodné, resp. reg. číslo, mohou být takto „neúplní“ hráči vedeni jako hráči-hosté. V případě chybějících dalších povinných údajů nemusí být turnaj vůbec započítán. Výsledková listina musí být na důkaz správnosti potvrzena některým z licencovaných rozhodčích. Turnaje, jehož výsledky nejsou odeslány na oblastní sekretariát do 15 dnů, nemusí být do celostátního žebříčku započítány.

D.10. Pro započítání turnaje do Českého poháru platí pořadatel správní poplatky takto: 5,- Kč za každého zúčastněného hráče staršího 18-ti let v turnaji (za dvojici 10,- Kč) – za turnaje mládeže se správní poplatky neplatí. Správní poplatek zašle pořadatel oblastnímu sekretáři vždy spolu s výsledkovou listinou do 15 dnů po skončení turnaje.

D.11. Časový harmonogram započítávání místních open turnajů do Českého poháru:

	Od 1.12.	Od 1.1.	Od 1.2.	Od 1.3.	Od 1.4.	Od 1.5.	Od 1.6.	Od 1.7.	Od 1.8.	Od 1.9.	Od 1.10.	Od 1.11
M+Ž+Mládež	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	11
Ostatní	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4

E. Regionální Mastery UŠO (RM)

E1. RM dospělých se pořádají na více místech ČR. Vždy však v jednotném termínu a v jednotných kategoriích – muži, ženy, dvojice muži, dvojice ženy. Dílčí změna termínu je možná jen se souhlasem SDK UŠO. V případě, že se hráč (dvojice) zúčastní v daném termínu (označení 1., 2. ... 5. RM) více RM, bude mu do Českého poháru započítán pouze jeden, a to lepší, bodový výsledek dosažený v rámci daného termínu.

E.1.1 RM mládeže se pořádají na více místech ČR. Nemusí se však konat v jednotném termínu. Každý svaz, resp. oblast může během sezóny vypsát až 10 RM mládeže. Hráči se mohou účastnit RM bez omezení počtu účastí.

E.2. RM turnajů se mohou zúčastnit jen registrovaní hráči (tj. hráči, kteří jsou již registrováni nebo se zaregistrují na místě = poskytnou rodné č. a zaplatí startovné), licence hráče UŠO není podmínkou. Hráč-host se RM zúčastnit nemůže.

E.3. V každém RM turnaji organizátor vždy stanoví:

- turnaje kategorie mužů, žen, dvojic mužů a dvojic žen
- startovné 80,- Kč za jednoho hráče, 160,- Kč za dvojici
- kredity za jednotlivé hry se vřazují
- hraje se systémem: DKO, skupiny, skupiny plus KO či skupiny plus DKO
- muži a ženy hrají vždy jen ve svých příslušných kategoriích
- muži a ženy hrají 501 DO na 15 kol, dvojice pak 501 DO na 15 kol nebo 301 DO na 10 kol (dle rozhodnutí pořadatele)
- junioři a juniorky hrají obvykle společný RM turnaj 301 MO
- žáci a žákyně hrají obvykle společný RM turnaj 301 SO

E.4. Po ukončení prezence organizátor turnaje určí pozice hráčů (dvojic) v hracím pavouku nebo ve skupině, resp. skupinách. Může k tomu využít, buď náhodný los nebo nasazení dle platných oficiálních žebříčků (v tomto případě hráči, kteří nemají body v žebříčku UŠO, budou náhodně dolosováni) nebo kombinací obou těchto způsobů. K nasazení lze využít např. příslušné plovoucí žebříčky, krajské žebříčky, žebříčky Českého poháru.

E.5. Po ukončení prezence zveřejní rozhodčí turnaje seznam přihlášených hráčů na vhodném místě ke kontrole na dobu nejméně 10 minut. V této době je hráč povinen seznam překontrolovat a v případě, že v seznamu není, uplatnit neprodleně u rozhodčího tuto skutečnost. Po této době rozhodčí zahájí turnaj a nelze již protestovat proti technickým podmínkám turnaje, tzn. rozlosování, nasazení, hracímu prostoru apod.

E.6. Jednotlivé zápasy se hrají vždy minimálně na 2 HL (ve skupinách) a min. na 2 VL v systému KO, či DKO.

E.7. Je-li turnaj odehrán systémem DKO, pak se oba případné finálové zápasy hrají na shodný počet VL.

E.8. Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou obvykle na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na sekretariát UŠO.

E.9. Na prémii pro hráče je na regionálních turnajích rozděleno 75 % startovného.

E.10. Organizátor soutěže nejpozději 30 minut po skončení posledního finálového zápasu z programu konkrétního RM předá finanční prémii hráčům (dvojicím). Prémie, které nebudou vyzvednuty, propadají ve

prospěch pořadatele. Prémie mohou být vydány jiné osobě na základě plné moci. Prémie musí být rozděleny takto:

- Při účasti do 14 hráčů (dvojic) včetně mezi první tři hráče (dvojice – vypočítaná odměna x 2) a to: 1. místo 30xPP (PP = počet přihlášených), 2. místo 20xPP, 3. místo 10xPP

- Při účasti 15 až 29 hráčů (dvojic) včetně mezi první čtyři hráče (dvojice – vypočítaná odměna x 2) a to: 1. místo 27xPP, 2. místo 17xPP, 3. místo 10xPP, 4. místo 6xPP

- Při účasti 30 až 59 hráčů (dvojic) včetně mezi prvními 6 hráči (dvojice – vypočítaná odměna x 2), a to: 1. místo 24xPP, 2. místo 15xPP, 3. místo 9xPP, 4. místo 6xPP, 5. - 6. místo 3xPP

- Při účasti 60 hráčů (dvojic) a více mezi prvními 8 hráči (dvojice – vypočítaná odměna x 2), a to: 1. místo 21xPP, 2. místo 13xPP, 3. místo 8xPP, 4. místo 6xPP, 5. - 6. místo 4xPP, 7. - 8. místo 2xPP.

Pořadatel musí zároveň předat poháry nebo trofeje minimálně pro první tři v každé kategorii, jestliže se turnaj odehrál systémem dvojitého KO. V případě, že pro malý počet přihlášených se turnaj odehraje systémem každý s každým, může předat pohár jen vítězi turnaje.

E.11. Pokud se do soutěže přihlásí 6 a méně hráčů (dvojic), pak hrají ve skupině systémem každý s každým s možností tzv. finálové dohrávky (viz F10). V případě, že se do turnaje nepřihlásí alespoň 3 hráči dané kategorie, je možné kategorie sdružit. Tzn., že např. mohou hrát ženy s muži, dvojice ženy s dvojicemi mužskými apod. Do turnajů RM nelze sdružit dvojici, resp. dvojice mixové. Při sdružení turnajů si všichni účastníci připsí body dle umístění v turnaji, aniž by docházelo ke zpětné redukci pořadí s ohledem na jednotlivé kategorie.

F. Republikové Grand Prix turnaje UŠO (RGP)

F.1. RGP turnajů se mohou zúčastnit jen registrovaní hráči (tj. hráči, kteří jsou již registrovaní nebo se zaregistrují na místě = poskytnou rodné č. a zaplatí startovné), licence hráče UŠO není podmínkou. Hráč-host se RM zúčastnit nemůže. Cizí státní příslušník (bez dlouhodobého pobytu v ČR) se může bez licence UŠO zúčastnit jen v případě, že je licencovaným hráčem členského svazu EDU.

F.2. V každém RGP turnaji vždy organizátoři stanoví:

- turnaj mužů, žen, dvojic mužů, dvojic žen, dvojic mixů a alespoň 1 x v sezóně turnaj žáků, žákyň, juniorů, juniorek, dvojice mládeže (RGP mládeže může být pořádána v samostatném termínu)

- startovné **150,- Kč** za hráče v turnajích jednotlivců, **200,- Kč** za dvojici – vše v soutěžích dospělých

- kredity za jednotlivé hry se nevazují

- v soutěžích se hrají hry:

501 DO na 15 kol a 3 HL – základní skupiny turnajů TOP

501 DO na 15 kol a 7 VL – play off turnaje TOP 24 (muži)

501 DO na 15 kol a 5 VL – play off turnaje TOP 12 (ženy)

501 DO na 15 kol a 2 VL – RGP muži, ženy

501 DO na 15 kol a 3 VL - RGP dvojice muži, ženy, mix

501 SO na 15 kol a 2 VL - dvojice mládeže

301 DO na 10 kol a 2 VL – Malá RGP dvojice muži, ženy, mix

301 MO na 10 kol a 2 VL - junioři a juniorky

301 SO na 10 kol a 2 VL - žáci a žákyň

- soutěže jednotlivců se hrají systémem DKO, kromě turnajů TOP, které se hrají v kvalifikačních skupinách systémem každý s každým a následně KO systémem

- soutěže dvojic se hrají systémem KO

- soutěže dvojic dospělých se skládají vždy ze dvou souběžně hraných samostatných turnajů - z turnaje RGP a Malé RGP, která není do ČP započítávána

- Malou RGP dvojic hrají jen ty dvojice, které byly poraženy v RGP dvojic v prvních třech kolech

- Startovné v Malé RGP se neplatí, dvojice se nepřihlašují, jsou přihlášeny automaticky po vypadnutí z RGP.

F.3. Do republikových turnajů se obvykle nasazuje podle plovoucích žebříčků pro nasazování do turnajů. Do Malé RGP dvojic se nasazuje podle předem stanoveného klíče vycházejícího z pozic vypadnuvších dvojic v hlavním turnaji.

F.4. Po ukončení prezentace zveřejní rozhodčí turnaje seznam přihlášených hráčů na vhodném místě ke kontrole na dobu nejméně 10 minut. V této době je hráč povinen seznam překontrolovat a v případě, že v seznamu není uveden, uplatní tuto skutečnost neprodleně u rozhodčího. Po této době rozhodčí zahájí turnaj. Po zahájení turnaje nelze již protestovat proti seznamu přihlášených.

F.5. Finále v modelu DKO - pokud vyhraje hráč, který do finále postoupil ze strany poražených, sehraje se rozhodující utkání opět na dva vítězné legy.

F.6. Po ukončení soutěže je organizátor povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou obvykle na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na sekretariát UŠO.

F.7. Organizátor soutěže nejpozději 30 minut po skončení posledního finálového zápasu z programu konkrétní RGP předá finanční prémii hráčům (dvojicím). Odměny lze vyzvednout nejpozději na nejbližší následující akci kategorie RGP nebo MČR jednotlivců a dvojic.

F.8. Finanční odměny:

	RGP MUŽI	RGP ŽENY	
1.místo	4. 000 Kč	2 500 Kč	
2.místo	2. 500 Kč	1 500 Kč	
3.místo	1. 500 Kč	1 000 Kč	
4.místo	1. 000 Kč	600 Kč	
5 – 6.místo	700 Kč	400 Kč	
7 – 8.místo	500 Kč	250 Kč	
9 – 12.místo	350 Kč	150 Kč	
13.–16.místo	250 Kč		
17.–24.místo	150 Kč		
CELKEM	15.000 Kč	7.500 Kč	
	RGP dv. ŽENY	RGP dv. MIX	RGP dv. MUŽI
1.místo	4.000 Kč	6.000 Kč	7.500 Kč
2.místo	2.000 Kč	3.000 Kč	4.000 Kč
3. - 4. místo	800 Kč	1.500 Kč	2.000 Kč
5. - 8.místo	300 Kč	500 Kč	800 Kč
9. - 16.místo			300 Kč
	Malá RGP dv. ŽENY	Malá RGP dv. MIX	Malá RGP dv. MUŽI
1.místo	500 Kč	600 Kč	700 Kč
2.místo	300 Kč	400 Kč	500 Kč
3. – 4. místo	200 Kč	300 Kč	350 Kč
5 – 8.místo			200 Kč
CELKEM	10.000 Kč	15.600 Kč	23.800 Kč

F.9. Pořadatel je povinen zajistit předání pohárů, resp. trofejí ve všech kategoriích do 3. místa.

F.10. Pokud se do soutěže přihlásí 6 a méně hráčů (dvojic), pak hrají systémem každý s každým s tzv. finálovou dohrávkou.

F.11. Finálová dohrávka je utkáním o vítězství v turnaji (1. a 2. ze základní skupiny), resp. o třetí místo (3. a 4. ze základní skupiny). Tato utkání se hrají na jeden (jestliže zvítězí lépe umístěný hráč v základní skupině) nebo na dva zápasy (jestliže v prvním utkání zvítězí hůře umístěný hráč). V případě, že je finálová dohrávka dvouzápasová, pak vítězem dohrávky je vítěz druhého utkání. Při rovnosti bodů ve skupině rozhoduje – viz E12.

F.A. Republikové Grand Prix UŠO TOP 24 a TOP 12 v soutěžích jednotlivců

F.A.1. Turnaje kategorie TOP jsou licencovanými soutěžemi UŠO a může se jich zúčastnit pouze licencovaný hráč UŠO dle Všeobecných sportovních pravidel.

F.A.2 Právo účasti v 1. RGP TOP 24 v sezóně

- 8 nejlépe umístěných mužů z poslední TOP RGP 24
- 8 nejlépe umístěných mužů z poslední RGP
- 4 nejlépe umístění muži z MČR UŠO. V případě shody jmen s a) nebo b) přechází nominace na d)
- doplnění do počtu 24 (+4 náhradníci) z nejlépe umístěných mužů v ČP předcházející sezóny, nenominovaných podle kritéria a), b) a c).

F.A.2.1. Právo účasti ve 2. a 3. RGP TOP 24

- 8 nejlépe umístěných mužů z poslední TOP RGP 24
- 8 nejlépe umístěných mužů z poslední RGP
- 8 nejlépe umístěných mužů (+ 4 náhradníci) z průběžného aktuálního pořadí ČP nenominovaných podle kritéria a) a b)

F.A.3. Právo účasti v 1. RGP TOP 12 v sezóně

- 4 nejlépe umístěné ženy z poslední TOP RGP 12
- 4 nejlépe umístěné ženy z poslední RGP
- 2 nejlépe umístěné ženy z MČR UŠO. V případě shody jmen s a) nebo b) přechází nominace na d)
- doplnění do počtu 12 (+2 náhradnice) z nejlépe umístěných žen v ČP předcházející sezóny, nenominovaných podle kritéria a), b) a c)

F.A.3.1. Právo účasti ve 2. a 3. RGP TOP 12

- 4 nejlépe umístěné ženy z posledního TOP RGP (bez ohledu na sezóny)
- 4 nejlépe umístěné ženy z posledního RGP (bez ohledu na sezóny)

c) 4 nejlépe umístěné ženy (+ 2 náhradnice) z průběžného aktuálního pořadí ČP, nenominované podle kritéria a) a b)

F.A.4. Pro nominaci podle aktuálního pořadí ČP a pro nasazování do základních skupin je rozhodující pořadí v centrálním PC vždy v pondělí (v 10,00 hodin), předcházející konání TOP RGP nebo v případě 1. TOP 24 resp. 12 konečné pořadí ČP jednotlivců v sezóně předcházející.

F.A.5. Nominovaní hráči a hráčky včetně náhradníku budou informováni zveřejněním seznamu nominovaných na www.sipky.org nejpozději následující den po uzavření nominací. Zároveň s tím bude zveřejněno složení základních skupin.

F.A.6. V každém TOP RGP turnaji činí startovné Kč 150 Kč za jednoho hráče a kredity za jednotlivé hry se nevzhazují. Hráč, který nepostoupí ze základních skupin má právo účasti v turnaji RGP jednotlivců, ve kterém startovné již neplatí.

F.A.7. Herní systém TOP 24

F.A.7.1. Hraje se ve 4 skupinách (A, B, C, D) každý s každým 501 DO na 3 x 1 leg. Vítězství v legu = 1 bod do tabulky. Hráči jsou do skupin nasazeni podle redukovaného konečného pořadí ČP předešlé sezóny (v 1. TOP sezóně) nebo podle redukovaného pořadí plovoucího žebříčku pro nasazování do turnajů z kvalifikovaných hráčů (2. a 3. TOP sezóny). Skupina A - 1+ 8+ 9+16+17+24, B - 2+7+10+15+18+23, C - 3+6+11+14+19+22, D - 4+5+12+13+20+21

F.A.7.2. V případě, že po zveřejnění složení základních skupin odstoupí nominovaný hráč, nastupuje na jeho místo náhradník. V případě, že odstoupí nebo se neprezentuje dva a více hráčů, nastupuje nejvýše postavený náhradník v redukovaném pořadí za nejvýše postaveného odstupujícího hráče, atd.

F.A.7.3. Ze skupiny postupují do Play Off čtyři nejlepší.

F.A.7.4. V Play Off se hraje jednostranný KO pavouk na 7 vítězných legů.

F.A.7.5. Nasazení v Play Off - nasazuje se do KO pavouka od shora dolů (pozice č. 1 nahoře, č.16 zcela dole):

P1 (pozice 1) - A1xC4 (vítěz skupiny A x čtvrtý ze skupiny C); P2-B2xD3; P3-C1xA4; P4-D2xB3; P5-B1xD4; P6-A2xC3; P7-D1xB4; P8-C2-A3

F.A.7.6. Hráči jsou v konečném pořadí rozřazeni takto: 1., 2., 3. - 4., 5. - 8., 9. - 16.

F.A.8. Herní systém TOP 12

F.A.8.1. Hraje se ve 2 skupinách (A, B) každý s každým 501 DO na 3 x 1 leg. Vítězství v legu = 1 bod do tabulky. Hráčky jsou do skupin nasazeny podle redukovaného konečného pořadí ČP předešlé sezóny (v 1. TOP sezóně) nebo podle redukovaného pořadí plovoucího žebříčku pro nasazování do turnajů z kvalifikovaných hráčů (2. a 3. TOP sezóny).. Skupina A - 1+ 4+ 5+ 8+ 9+ 12, B - 2+ 3+ 6+ 7+10+ 11,

F.A.8.2. V Play Off se hraje jednostranný KO pavouk na 5 vítězných legů.

F.A.8.3. Nasazení v Play Off - nasazuje se do KO pavouka od shora dolů (pozice č. 1 nahoře, č.8 dole):

P1 (pozice 1) - A1xB4 (vítězka skupiny A x čtvrtá ze skupiny B); P2-B2xA3; P3-B1xA4; P4-A2xB3;

F.A.8.4. Hráčky jsou v konečném pořadí rozřazeny takto: 1., 2., 3. - 4., 5. - 8.

F.A.9. Hráči, kteří nepostoupí ze skupin, mohou odehrát RGP a budou nasazeni do pavouka dle aktuálního pořadí v žebříčku ČP na pozice 9 - 16 muži a 5 - 8 ženy

F.A.10. Po ukončení soutěže je organizátor povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou na místě zveřejní a odešle ji do 3 dnů na sekretariát UŠO.

F.A.11. Organizátor soutěže nejpozději 30 minut po skončení posledního finálového zápasu z programu konkrétní TOP RGP předá finanční prémii hráčům. Odměny lze vyzvednout nejpozději na nejbližší následující akci z kategorie RGP nebo MČR jednotlivců a dvojic.

F.A.12. Odměny za umístění

MUŽI		ŽENY
1.místo	8.400 Kč	4.200 Kč
2.místo	4.800 Kč	2.600 Kč
3. – 4. místo	2.600 Kč	1.300 Kč
5. – 8. místo	1.300 Kč	600 Kč
9. – 16. místo	600 Kč	
CELKEM 28.400 Kč		11.800 Kč

F.A.13. Odměny za účast (tzv. ošatné) - každý hráč má nárok na odměnu 500,- Kč v případě, že se turnajů TOP účastní poprvé, splní podmínky čl. F.A.16. a turnaj TOP regulérně dohraje. Uplatnit nárok na odměnu pro nováčka může jen v kalendářním roce, ve kterém v turnaji TOP nastoupil poprvé.

F.A.14. Hráči i hráčky musí v turnajích TOP nastupovat vhodně společensky oděni. Za vhodnou je považována černá společenská obuv, černé společenské dlouhé kalhoty, košile, resp. polokošile (vždy s límečkem) – může být dress, je-li alespoň v podobě polokošile. Další nespolečenské doplňky jsou obvykle považovány za nevhodné

(čepice, kšiltovky, šály, ledvinky, ...). Výjimky jsou přípustné jen v případě zdravotních důvodů, které musí hráč na žádost rozhodčích vhodným způsobem doložit. Hráč je povinen o výjimku požádat před zahájením turnaje!

F.A.15. Posouzení vhodnosti oděvu je v kompetenci určeného rozhodčího, Jeho rozhodnutí jsou závazná. Každý hráč může být v průběhu turnaje jedenkrát oficiálně napomenut. V takovém případě mu bude stanovena lhůta na nápravu stavu. V případě, že k nápravě nedojde nebo v průběhu turnaje dojde ke změně, která povede k dalšímu napomenutí, bude hráč z turnaje vyloučen.

G. Mistrovství UŠO České republiky jednotlivců, dvojic

G.1. Turnaje kategorie MČR jsou licencovanými soutěžemi UŠO (výjma turnajů mládeže) a může se jich zúčastnit pouze licencovaný hráč UŠO dle Všeobecných sportovních pravidel.

G.2. Hráč již registrovaný v UŠO si může zakoupit licenci na MČR. Zaregistrování hráče na místě možné není.

G.3. MČR juniorů a žáků se mohou zúčastnit všichni hráči splňující věková kritéria.

G.4. O tituly Mistr UŠO České republiky a body do ČP se soutěží v kategoriích:

- a) muži jednotlivci (501 DO)
- b) ženy jednotlivkyně (501 DO)
- c) muži dvojice (501 DO liga)
- d) ženy dvojice (501 DO liga)
- e) dvojice mix (501 DO liga)
- f) junioři, juniorky (301 MO), žáci a žákyně (301 SO)
- g) dvojice mládeže (501 SO liga) - není kategorií ČP
- h) muži jednotlivci (cricket) – pro ČP je bodován jako MO
- i) ženy jednotlivkyně (cricket) – pro ČP je bodován jako MO

G.5. V každém turnaji MČR vždy organizátoři stanoví:

- startovné **200,- Kč** za hráče v G.4. a),b), **150,- Kč za hráče** v G.4.c)d)e)h)i)
- kredity za jednotlivé hry se nevazují
- hraje se systémem dvojitého KO, mimo turnaj dvojic mládeže, který se hraje jednostranným KO systémem
- muži a ženy (501 DO) pravá strana na 3 vítězné legy, levá strana na 2 vítězné legy, finále, resp. opakované finále na 3 vítězné legy
- dvojice mužů, žen a mixů (501 DO) od čtvrtfinále pravé strany na 3 vítězné legy, levá strana a pravá strana po osmifinále včetně na 2 vítězné legy, finále, resp. opakované finále na 3 vítězné legy
- ostatní kategorie hrají na 2 vítězné legy včetně finálových utkání
- muži a ženy hrají vždy jen ve svých příslušných kategoriích, s výjimkou kategorie mixů
- jednotlivci a dvojice vždy hrají 501 Double Out na 15 kol, junioři a juniorky 301 Master Out na 10 kol a žáci a žákyně 301 Single Out na 10 kol, dvojice mládeže 501 SO na 15 kol (jednostranné KO), cricket na 20 kol.

G.6. Turnaje MČR (mimo turnajů v cricketu a dvojic mládeže) jsou finálovými turnaji v jednotlivých kategoriích ČP, proto se v turnajích kategorie MČR obvykle nasazuje podle aktuálního pořadí ČP příslušné kategorie a příslušné sezóny.

Bližší podmínky Mistrovství ČR a program ohlásí UŠO všem hráčům vhodnou formou před konáním mistrovství ČR UŠO.

G.7. Organizátor soutěže nejpozději 30 minut po skončení posledního finálového zápasu z programu MČR jednotlivců a dvojic předá finanční prémii hráčům. Odměny lze vyzvednout nejpozději na I. RGP následující sezóny.

G.8. Odměny na MČR

Pořadí	Muži	ženy	dv. ženy	dv. mix	dv. muži
1.	15.000 Kč	8.000 Kč	5.000 Kč	7.000 Kč	10.000 Kč
2.	9.000 Kč	5.000 Kč	3.000 Kč	4.000 Kč	6.000 Kč
3.	5.000 Kč	3.000 Kč	1.800 Kč	2.600 Kč	4.000 Kč
4.	3.000 Kč	2.000 Kč	1.000 Kč	1.600 Kč	2.000 Kč
5.	2.000 Kč	1.200 Kč	600 Kč	1.000 Kč	1.200 Kč
7.	1.500 Kč	800 Kč	400 Kč	700 Kč	800 Kč
9.	1.000 Kč	600 Kč		400 Kč	600 Kč
13.	750 Kč	400 Kč			400 Kč
17.	500 Kč	250 Kč			
25.	350 Kč				
33.	250 Kč				
CELKEM	56.800 Kč	28.000 Kč	12.800 Kč	20.200 Kč	30.000 Kč

H. Bodování jednotlivých typů turnajů

Např.:

	MO		RM		RGP		RGP dvojice		TOP RGP		MČR		
Počet hráčů	16	24	48	64	128	256	64	128	12	24	128	256	Počet hráčů
1. místo	170	190	1250	1350	3100	3500	2900	3300	3900	4600	4650	5250	1. místo
2.	150	170	1150	1250	2900	3300	2500	2900	3400	4100	4350	4950	2.
3.	130	150	1050	1150	2700	3100	2100	2500	3000	3700	4050	4650	3.
4.	110	130	950	1050	2500	2900	2100	2500	3000	3700	3750	4350	4.
5.-6.	90	110	850	950	2300	2700	1700	2100	2700	3400	3450	4050	5.-6.
7.-8.	70	90	750	850	2100	2500	1700	2100	2700	3400	3150	3750	7.-8.
9.-12.	50	70	650	750	1900	2300	1300	1700		3200	2850	3450	9.-12.
13.-16.	30	50	550	650	1700	2100	1300	1700		3200	2550	3150	13.-16.
17.-24.		30	450	550	1500	1900	900	1300			2250	2850	17.-24.
25.-32.			350	450	1300	1700	900	1300			1950	2550	25.-32.
33.-48.			250	350	1100	1500	500	900			1650	2250	33.-48.
49.-64.				250	900	1300	500	900			1350	1950	49.-64.
65.-96.					700	1100		500			1050	1650	65.-96.
97.-128.					500	900		500			750	1350	97.-128.
129.-192.						700						1050	129.-192.
193.-256.						500						750	193.-256.
Za účast	30	30	250	250	500	500	500	500			750	750	Za účast

Body za posun o pozici v pořadí v turnajích hraných DKO systémem: MO 20 bodů; RM 100 bodů; RGP 200 bodů; MČR 300 bodů (za poslední místo v turnaji je vždy základní počet bodů).

Body za posun o pozici v pořadí v turnajích hraných KO systémem mimo turnaje TOP: RGP dvojic 400 bodů (za poslední místo v turnaji je vždy základní počet bodů).

MO – boduje se od spodu (30 b. základ + 20 b. za každou pozici) a maximální počet získaných bodů v turnaji je omezen na 230 b. za turnaj.

RM – boduje se od spodu (250 b. základ + 100 b. za každou pozici) a maximální počet získaných bodů je omezen na 1.350 b. za turnaj.

RGP jednotlivců - boduje se od spodu (500 b. základ + 200 b. za každou pozici) a maximální počet získaných bodů za turnaj není omezen.

RGP dvojic - boduje se od spodu (500 b. základ + 400 b. za každou pozici) a maximální počet získaných bodů za turnaj není omezen.

TOP RGP - boduje se 16 mužů a 8 žen. Každé pořadí v TOP RGP 24, resp. 12 má pevné body dle tabulky.

MČR - boduje se od spodu (750 b. základ + 300 b. za každou pozici) a maximální počet získaných bodů není omezen.

CH. Odměny Český pohár jednotlivců a dvojic

	Muži		Ženy			Dvojice muži		Dvojice MIX		Dvojice ženy	
1.	9.999 Kč	Pohár	4.000 Kč	Pohár	1.	6.000 Kč	Pohár	5.000 Kč	Pohár	4.000 Kč	Pohár
2.	7.000 Kč	Pohár	3.000 Kč	Pohár	2.	4.500 Kč	Pohár	3.500 Kč	Pohár	2.500 Kč	Pohár
3.	4.000 Kč	Pohár	2.000 Kč	Pohár	3.	3.500 Kč	Pohár	2.500 Kč	Pohár	1.800 Kč	Pohár
4.	3.000 Kč	Trofej	1.500 Kč	Trofej	4.	2.500 Kč	Trofej	2.000 Kč	Trofej	1.200 Kč	Trofej
5.	2.500 Kč	Trofej	1.000 Kč	Trofej	5.	2.000 Kč	Trofej	1.500 Kč	Trofej	600 Kč	Trofej
6.	2.000 Kč	Trofej	800 Kč	Trofej	6.	1.600 Kč	Trofej	1.000 Kč	Trofej	400 Kč	Trofej
7.	1.500 Kč	Trofej	600 Kč	Trofej	7.	1.200 Kč	Trofej	600 Kč	Trofej		
8.	1.200 Kč	Trofej	500 Kč	Trofej	8.	1.000 Kč	Trofej	400 Kč	Trofej		
9.	1.000 Kč	Trofej	400 Kč	Trofej	9.	700 Kč	Trofej				
10.	800 Kč	Trofej	300 Kč	Trofej	10.	400 Kč	Trofej				
11.	700 Kč	Trofej									
12.	600 Kč	Trofej									
13.	500 Kč	Trofej									
14.	400 Kč	Trofej									
15.	300 Kč	Trofej									
	35.500 Kč		14.100 Kč			23.400 Kč		16.500 Kč		10.500 Kč	

I. Juniorské a žákovské soutěže

Platí všechna uvedená ustanovení Sportovních pravidel s těmito výjimkami:

- I1. Šipkové přístroje - pro soutěže mládeže se mohou používat jakékoliv elektronické terče, které jsou vybaveny ukazatelem stavu a kol.
- I2. V soutěžích mládeže se kredity neplatí.
- I3. V soutěžích mládeže se finanční odměny nevyplácejí.
- I4. V soutěžích dvojic mládeže nemohou v jedné dvojici nastoupit 2 junioři.
- I5. Kategorie pro soutěže jednotlivců jsou stanoveny takto:
 - a) Žákovské kategorie – hráči, kteří v kalendářním roce (dle označení sezóny) nedovrší 15 let věku.
 - b) Juniorské kategorie – hráči, kteří v kalendářním roce (dle označení sezóny) dovrší max. 18 let věku a nesplňují již kritéria pro žákovské kategorie.

J. Všeobecná Sportovní pravidla a Disciplinární řád

J.1. Všeobecná sportovní pravidla a Disciplinární řád je publikovány v samostatných oddílech.

J.2. Všeobecná sportovní pravidla a Disciplinární řád jsou nedílnou součástí těchto sportovních pravidel pro soutěže družstev.

SPORTOVNÍ PRAVIDLA UŠO

pro soutěže družstev platná od 1. 7. 2014

Obecná ustanovení

5. Soutěže družstev se hrají podle předem stanovených sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO pro danou hráčskou sezónu, které schvaluje VV UŠO na návrh SDK UŠO.
6. Soutěže lze hrát pohárovým (vyřazovacím) nebo ligovým způsobem, nebo kombinací těchto systémů.
7. UŠO pořádá, resp. může pořádat:
 - HLS = Hlavní ligovou soutěž je licencovanou soutěží UŠO – soutěže se mohou zúčastnit hráči bez omezení věku a pohlaví
 - LSŽ = Ligovou soutěž žen je licencovanou soutěží UŠO – soutěže se mohou zúčastnit jen ženy bez ohledu na věk
 - LSM = Ligovou soutěž mládeže – soutěže se mohou zúčastnit jen hráči, kteří splňují věkové limity pro soutěže mládeže bez ohledu na pohlaví
 - LPU = Ligový pohár UŠO je licencovanou soutěží UŠO - soutěže se mohou zúčastnit jen družstva HLS
 - SL = Superliga je licencovanou soutěží UŠO a je nejvyšší soutěží HLS – soutěže se mohou zúčastnit hráči bez omezení věku a pohlaví
8. Soutěžní utkání se smějí hrát pouze na hracích místech a tercích schválených krajským sekretariátem.
9. Domácí družstvo musí v soutěžních utkáních zajistit, aby tým soupeře měl k dispozici minimálně šest míst k sezení s výhledem na terč pro utkání HLS a LPU, čtyři místa pro utkání LSŽ a LSM. Výjimku z tohoto ustanovení povoluje příslušný sekretariát. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky a Soutěžní řád UŠO.
10. Domácí tým musí umožnit hostujícím hráčům, aby měl alespoň 15 minut před utkáním přístup k terči k tréninku. Tato lhůta se úměrně zkracuje, či ruší v případě zpoždění hostujícího týmu.
11. Čekací doba na tým, nestanoví-li kraj jinak, je v týmových ligových a pohárových soutěžích hraných returnajovým způsobem 15 minut.
12. K soutěžnímu utkání družstev může nastoupit zahraniční hráč v jednom týmu pouze na jedné pozici v průběhu celého utkání.
13. V utkání bez určení pozice hráče (např. dvojice, týmová hra) může nastoupit pouze jeden zahraniční hráč.
14. Za zahraničního hráče je považován hráč, který není občanem České republiky a nevlastní povolení k dlouhodobému pobytu v České republice.
15. Krajský sekretariát může v soutěžích (jež spravuje) zmírnit kvótu pro zahraniční hráče. Toto zmírnění musí platit pro všechny týmy ve správě daného kraje. Pro akce republikového charakteru a ve správě UŠO (MČR, Ligový pohár UŠO, Superliga, nejvyšší krajské soutěže) není jakákoliv úprava přípustná.
16. Hráči a hráčky mladší 15 - ti let mohou hrát soutěžní utkání jen za doprovodu svých rodičů nebo jimi pověřených zástupců

Soutěže družstev

A. Pravidla a podmínky vzniku a existence a organizační struktura ligových klubů a družstev

A.1. Podmínky pro vznik (zánik) a existenci ligových klubů a družstev

A.1.1. Ligový klub může vzniknout těmito způsoby:

- a) Jako volné sdružení registrovaných hráčů UŠO zaregistrované přes příslušný sekretariát v evidenčním systému UŠO splňující podmínky pro existenci ligového klubu, jsou-li vypsány.
- b) Jako odnož a součást klubu, který je občanským sdružením podle příslušného zákona s vlastním IČ a tím i s právní subjektivitou. Stanovy a právní vztahy v rámci klubu nejsou pro UŠO rozhodující a závazné a UŠO je obvykle neposuzuje. V evidenci UŠO je veden pouze ligový klub, splňuje-li podmínky pro existenci ligového klubu, jsou-li vypsány.
- c) Jiným způsobem schváleným VV UŠO.

A.1.2. Členové ligového klubu se musí sdružit min. do jednoho a max. do čtyř družstev příslušných jednomu ligovému klubu (výjimku může povolit jen příslušný sekretariát)

A.1.3. V nejvyšší krajské ligové soutěži mohou startovat maximálně dvě družstva jednoho ligového klubu. V Superlige může startovat jen jedno družstvo jednoho ligového klubu.

A.1.4. S přihláškou do soutěže je družstvo, resp. ligový klub povinen poskytnout jména a kontaktní údaje (**email a tel. číslo**) **na předsedu klubu, vedoucí družstev** a hrací místa družstev.,

A.1.5. Všechna družstva, resp. ligové kluby se přihláškou do soutěže UŠO zavazují respektovat podmínky, propozice, pravidla a soutěžní řád pro danou soutěž vyhlášenou UŠO.

A.1.6. Zaniklé družstvo - pokud se družstvo, nepřihlásí do SL, HLS, LSŽ nebo LSM, nebo je ze soutěží vyloučeno, považuje se automaticky za zaniklé pro danou soutěž.

A.1.7. Družstvo je vyloučeno ze soutěží UŠO (a zaniká):

a) odmítne-li postup, resp. doplnění družstva do příslušné ligové skupiny v příslušné krajské soutěži, dle stanoveného klíče

b) na základě rozhodnutí v rámci disciplinárního řízení

c) ukončí-li činnost v průběhu rozehrané soutěže

A.1.8. Za nástupnická družstva zaniklého týmu se považuje družstvo stejného, či téměř stejného, názvu nebo družstvo, na jehož soupisce budou min. 3 hráči z původního zaniklého družstva, bez ohledu na jeho název.

A.1.9. Družstvo vyloučené ze soutěží UŠO a jeho případné nástupnické družstvo nemůže dohrát žádnou ze soutěží UŠO daného ligového ročníku, ve které došlo k vyloučení družstva.

A.1.10. Nástupnická družstva zaniklého týmu se nemohou zúčastnit nejbližšího řádného ligového ročníku HLS UŠO. Výjimky může v odůvodněných případech povolit příslušný sekretariát.

A.1.11. Pokud dojde k vyloučení družstva z Ligové soutěže a zároveň dojde k zániku ligového klubu, stávají se hráči volnými až s nabytím účinnosti nejbližšího přestupního termínu. A to i v rámci mateřského klubu.

A.1.12. Pokud ligový klub nepřihlásí do soutěže alespoň jedno družstvo, považuje se z pohledu této soutěže za zaniklý.

A.1.13. Hráči zaniklého družstva jsou volnými hráči jen z pohledu dalších družstev mateřského ligového klubu dané soutěže.

A.1.14. Hráči zaniklého ligového klubu jsou volnými hráči z pohledu všech družstev a ostatních ligových klubů dané soutěže.

A.2. Názvosloví a evidence ligových klubů a družstev

A.2.1. Názvy ligových klubů a družstev, pod kterými chtějí tyto vystupovat v soutěžích UŠO nesmí obsahovat vulgární výrazy a jejich význam nesmí snižovat váhu šipkového sportu a nepatříčně ho spojovat s konzumací návykových látek apod. Název družstva, resp. ligového klubu podléhá schválení příslušným sekretariátem.

A.2.2. Názvy družstev v Superlize, v nejvyšších krajských soutěžích a družstev nominujících se do jakýchkoliv republikových nadstavb (VF, MČR, ...) musí obsahovat název ligového klubu a obce nebo městské části hracího místa. V případě, že má ligový klub více družstev, musí se druhá a další družstva odlišovat v názvu buď doplňkovým abecedně řazeným označením B, C, D nebo římskou číselnou řadou II, III, IV. V odůvodněných případech může výjimku povolit příslušný sekretariát.

A.2.3. V případě, že kluby resp. družstva splní podmínky stanovené v bodech A.2.1. a A.2.2., není oficiální název dále regulován s výjimkou evidence v systémech UŠO, kde jsou názvy družstev evidovány bez interpunkčních znamének (např. tečky ve zkratkách, uvozovky, apod.), bez přívlastků typu *team*, *tým* apod. a bez zkratk typu *DC*, *SK*, *TJ* apod., jestliže by název družstva neobsahoval pouze název obce, resp. městské části.

B. Členové ligových klubů, družstev a zodpovědné osoby

B.1. Členové ligového klubu a družstev, volní hráči

B.1.1. Členem ligového klubu může být kdokoli, splňující podmínky dané pravidly a soutěžním řádem UŠO a s jehož členstvím souhlasí předseda příslušného ligového klubu.

B.1.2. Jakákoliv osoba může být zároveň členem jen jednoho ligového klubu a může být na soupisce jen jednoho družstva příslušného typu ligové soutěže. A to i v případě, že je v kraji dovoleno hostování.

B.1.3. Členem družstva může být jen člen mateřského ligového klubu nebo hostující hráč jiného ligového klubu po dobu hostování, je-li hostování v dané soutěži povoleno.

B.1.4. Volný hráč – za volného hráče je považován hráč, který není členem žádného toho času existujícího a evidovaného družstva, resp. ligového klubu, a to minimálně od posledního přestupního termínu.

B.2. Soupisky ligových klubů a družstev

B.2.1. Soupiska ligového klubu a družstva musí být zaregistrována na příslušném krajském sekretariátu UŠO v daném termínu a v dané hrací sezóně. Platnou se soupiska stává po zavedení soupisky do soutěžního programu Leguán. Soupisku si lze ověřit prostřednictvím webových stránek www.sipky.org.

B.2.2. Na úplných soupiskách družstev, resp. ligových klubů mohou být evidováni jen registrovaní hráči bez ohledu na platnost licence.

B.2.3. Na soupiskách pro soutěžní utkání mohou být uvedeni jen registrovaní hráči se zaplacenou licenci UŠO pro danou sezónu s výjimkou LSM.

B.2.4. K ligovému utkání může nastoupit pouze člen družstva, který je na soupisce příslušného družstva, a který je zároveň licencovaným hráčem UŠO (tj. hráč, který má zaplacenou licenci UŠO a zároveň není licencovaným hráčem jiného národního svazu).

B.2.5. Soutěžní soupiska družstva pro soutěžní utkání musí u každého hráče obsahovat jméno, datum narození, registrační číslo a reálnou portrétovou fotografii, která umožní snadnou a jasnou identifikaci hráče.

B.2.6. Min. počet hráčů na soutěžní soupisce k datu zahájení soutěže musí být u HLS a LPU čtyři a u LSŽ a LSM tři.

B.2.7. Úplné soupisky týmů se uzavírají před zahájením čtvrtého kola před koncem dané soutěže. Tj. čtyři kola před koncem části hrané systémem každý s každým. Po tomto datu může být pouze ukončeno hostování, jestliže daná krajská soutěž hostování povoluje.

B.2.8. Doplnění licence hráči z úplné soupisky družstva není považováno za doplnění hráče na soupisku.

B.2.9. V případě, že zveřejněná soupiska je v rozporu s podklady dodanými krajskému sekretariátu a tato soupiska neodpovídá pravidlům a neumožňuje regulérně odehrát ligové utkání, je družstvo (resp. ligový klub) povinno informovat o těchto skutečnostech nadřízený republikový sekretariát.

B.3. Předseda ligového klubu

B.3.1. Předseda ligového klubu je nejvyšším představitelem ligového klubu a řídí činnost ligového klubu i jeho družstev.

B.3.2. Předsedou ligového klubu může být jen člen daného ligového klubu s výjimkou, kdy ligový klub je součástí klubu, který je občanským sdružením podle příslušného zákona a má vlastní právní subjektivitu. V takovém případě nemusí být předseda klubu (je-li veden i jako předseda ligového klubu), evidovaným členem ligového klubu, přestože má pravomoci předsedy ligového klubu v plném rozsahu.

B.3.3. Jedna osoba může být předsedou jen jednoho ligového klubu.

B.3.4. Souhlas, popř. žádost předsedy ligového klubu je třeba k veškerým úkonům v rámci UŠO, jako jsou - přestup hráče, přijetí hráče, uvolnění hráče, vyřazení hráče z ligového klubu nebo družstva, přihlášení klubu a jeho družstev do klubových soutěží, změny názvu ligového klubu a družstev, změny hracího místa, přenechání pozice družstva v ligové soutěži, hostování hráče apod.

B.3.5. Předseda ligového klubu koordinuje celou působnost ligového klubu a družstev v UŠO a zároveň je zodpovědný za činnost a funkčnost ligového klubu a družstev v rámci soutěží UŠO.

B.3.6. Předseda ligového klubu má právo na název ligového klubu, na názvy jednotlivých družstev a na pozice družstev v dané ligové soutěži.

B.3.7. Předseda ligového klubu jmenuje a odvolává vedoucí jednotlivých družstev a zároveň může sám plnit funkci vedoucího družstva i kapitána.

B.3.8. Souhlas předsedy ligového klubu může být nahrazen ve zcela výjimečných a odůvodněných případech rozhodnutím krajského sekretariátu, resp. SDK UŠO.

B.3.9. Předsedou ligového klubu může být pouze člen UŠO (tzn., že musí mít platnou licenci UŠO), který je v systému evidován včetně portrétové fotografie **a poskytl do evidence kontaktní mail a tel. číslo.**

B.4. Vedoucí družstva:

B.4.1. Vedoucí družstva nemusí být členem družstva, ale musí být registrovaným členem ligového klubu, jehož součástí je dané družstvo.

B.4.2. Jedna osoba může být vedoucím více družstev jen v případě, že se jedná o družstva totožného ligového klubu.

B.4.3. Vedoucí družstva je odpovědný za činnost družstva, spolupracuje s příslušným sekretariátem a ostatními vedoucími družstev.

B.4.4. V případě schválených výjimek nebo změn v průběhu soutěže (změna hracího místa, přeložení zápasu apod.) informuje vedoucího družstva soupeře o těchto změnách.

B.4.5. Plní funkci kapitána, je-li licencovaným hráčem a je přítomen na utkání, popřípadě určuje kapitány pro jednotlivá soutěžní utkání.

B.4.6. Ručí za práci jím určených kapitánů a zejména za jejich znalost Sportovních pravidel a Soutěžního řádu UŠO.

B.4.7. Za svoji práci se zodpovídá předsedovi ligového klubu a krajskému, resp. republikovému sekretariátu.

B.4.8. Vedoucím ligového družstva může být pouze člen UŠO (tzn., že musí mít platnou licenci UŠO), který je v systému evidován včetně portrétové fotografie **a poskytl do evidence kontaktní mail a tel. číslo.**

B.5. Kapitán družstva

B.5.1. Společně s kapitánem soupeře řídí ligové utkání a plní funkci rozhodčího v případě, že utkání nemá rozhodčího delegovaného příslušným sekretariátem, resp. SDK UŠO. Povinností kapitána domácího týmu je před zahájením utkání zajistit způsobilost hracího prostoru včetně přeměření vzdálenosti odhodové čáry apod.

B.5.2. Určuje nasazení hráčů svého družstva pro utkání jejich zapsáním do zápisu z utkání. V tomto zápisu viditelně označí kapitána družstva.

B.5.3 Je přítomen po celý průběh ligového utkání. V případě opuštění ligového utkání určí svého zástupce, na kterého přecházejí práva o povinnosti kapitána, a do zápisu z utkání změnu kapitána zaznamená.

B.5.4. Zodpovídá za správnost zápisu z utkání.

B.5.5. Za svou práci se zodpovídá vedoucímu družstva, předsedovi klubu a krajskému, resp. republikovému sekretariátu.

C. Rozhodování v soutěžních utkáních

C.1. Rozhodčí pro ligové utkání může jmenovat příslušný sekretariát UŠO nebo SDK UŠO.

C.2. V případě, že rozhodčí není jmenován dle bodu C.1., stávají se rozhodčími kapitáni družstev.

C.3. Rozhodčí je povinen zkontrolovat před zahájením utkání způsobilost družstev nastoupit k utkání (tj. zkontrolovat především platnost soupisek družstev a oprávněnost startu hráčů uvedených v zápise z utkání), případně ověřit další náležitosti vyplývající ze sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO. Tato kontrola musí vždy proběhnout před utkáním nebo při dopisování hráče do zápisu z utkání v průběhu utkání (čtvrtý hráč nebo náhradníci).

C.4. V průběhu utkání dbá na dodržování sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO a jeho rozhodnutí v případě sporů nebo v případě porušení pravidel ze strany účastníků utkání nesmí odporovat duchu Sportovních pravidel a soutěžnímu řádu UŠO.

C.5. Pokud se kapitáni nedohodnou na řešení případného sporu a utkání není dohráno, uvedou oba kapitáni do zápisu důvody, proč utkání není dohráno a stvrdí to svým podpisem. Zápis neprodleně doručí na příslušný sekretariát.

C.6. Příslušný sekretariát má právo kontroly průběhu utkání a to i zpětně, např. kontrolou zápisu utkání apod..

D. Organizace a evidence ligové soutěže

D.1. Strukturu soutěží a počty týmů v každé soutěži určuje příslušný sekretariát.

D.2. V názvu každé krajské ligové soutěže musí být jasné a nezpochybnitelné označení výkonnostní úrovně soutěže.

D.3. K označení výkonnostní úrovně se využívají velká písmena řazená v abecedním pořadí, počínaje písmenem A pro nejvyšší krajskou soutěž (A = nejvyšší ligové soutěže v kraji, B = všechny druhé nejvyšší soutěže v kraji, C = všechny třetí nejvyšší soutěže v kraji, atd.). Výkonnostní označení Superligy je AA).

D.4. V nadstavbových či doplňkových soutěžích hraných po výkonnostních kategoriích může být označení výkonnostní kategorie doplněno o „ + “ (slovy plus) nebo „ - “ (slovy minus). Označení + (plus) nahrazuje dovětek „a nižší“ a označení - (minus) dovětek „a vyšší“.

D.5. Současně s podáním přihlášky do ligové soutěže UŠO zaplatí družstva, resp. kluby, poplatek na jednu ligovou sezonu.

D.6. Pro Superligu je stanovena výše poplatku na 2.000 Kč, pro nejvyšší krajské soutěže 1.000 Kč. Výši poplatku pro ostatní ligové úrovně stanovuje příslušný sekretariát.

D.7. Sekretariáty mohou stanovit vratnou kauci. Kauce je splatná s ligovým poplatkem a její výše nemůže převýšit ligový poplatek. Kauce slouží k úhradě pokut např. za kontumace, nenahlášení výsledků apod. Kauce je převoditelná mezi sezónami. V případě, že se družstvo nepřihlásí do nové sezóny, je tato kauce vratná v plné, popřípadě zůstatkové výši. V případě vyloučení družstva ze soutěže kauce v plné výši propadá. V případě, že se družstvo odhlásí ze soutěže, pak je kauce vratná jen v případě, kdy k odhlášení ze soutěže došlo ještě před rozlosováním této soutěže.

E. Systém ligové soutěže

E.1. V ligových utkáních jsou základní hry stanoveny takto:

Nejvyšší krajské soutěže - 501 Double Out, na dva vítězné legy

Nejnižší soutěže – 301 Double Out nebo 301 Master Out nebo 301 Single Out na dva vítězné legy

Výjimky povoluje SDK na žádost oblastního sekretáře.

E.2. Ligová utkání se hrají v základní části ve skupinách systémem každý s každým, podzim – jaro. Finálová část např. ve formě play off, finálových skupin apod. je přípustná.

E.3. Rozpis jednotlivých utkání, ustanovení termínů a časů určuje příslušný sekretariát. Soutěže, ze kterých se týmy nominují do nadstavbových soutěží UŠO republikového charakteru musí být zahájeny nejpozději do 15. prosince příslušného roku a minimální počet zápasů daných rozpisem pro jednotlivý tým je osm.

E.4. Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze s písemným souhlasem vedoucích obou družstev. Zásadně platí, že přeložená utkání se především předehrávají. Výjimečně může být utkání odehráno po původně

stanoveném termínu, a to nejpozději tak, aby nedošlo ke zpochybnění regulérnosti soutěže. Změna termínu musí být nahlášena a schválena předem příslušným sekretariátem. Každý tým může požádat souběžně pouze o jednu dohrávku a jednou může vyhovět žádosti o dohrávku soupeři. Do odehrání takto přeloženého, resp. přeložených zápasu nemůže žádat o další přeložení, tedy o další dohrávku jiného utkání. Výjimky v odůvodněných případech povoluje výhradně příslušný sekretariát.

E.5. Poslední dvě ligová kola soutěže, případně každé části soutěže, která rozhoduje o postupu do další části soutěže (jako jsou finálové skupiny, play off, ...), nesmí být dohrávána po stanoveném termínu. Změna termínu se povoluje jen v případě vyššího principu UŠO.

E.6. V případě, že klub má v jedné soutěži více družstev, musí vzájemná utkání odehrát nejpozději **den před zahájením** čtvrtého kola před koncem, a to bez ohledu na rozlosování. Krajské sekretariáty mohou ve svých soutěžích tuto normu ještě zpřísnit.

F. Vyšší princip UŠO

F.1. Bez ohledu na krajská ustanovení, resp. ustanovení tohoto soutěžního řádu, mohou události tzv. vyššího principu UŠO být příčinou zákonného porušení pravidel.

F.2. Vyšším principem UŠO jsou např. ME EDU a jiné reprezentační akce, kvalifikace, Velké finále Ligového poháru UŠO, MČR, RGP.

F.3. Družstva, která by vzhledem k účasti svého hráče na akci vyššího principu byla v den konání soutěžního utkání oslabena, mohou uplatnit právo na přesun utkání. Toto právo musí uplatnit alespoň 7 dní před původně stanoveným termínem na krajském sekretariátu. Příslušný sekretariát je povinen stanovit náhradní termín soutěžního utkání tak, aby dopad na regulérnost soutěže byl minimalizován.

G. Nadstavbová část

G.1. Za nadstavbovou část z pohledu tohoto soutěžního řádu je považováno play off, baráže, kvalifikace, krajské mistrovství a MČR ve všech kategoriích.

G.2. Tzv. sestupové, resp. postupové, či finálové skupiny vzniklé rozdělením základních skupin na nové skupiny se za nadstavbu nepovažují.

H. Přenechání pozice družstva v ligové soutěži

H.1. Přenechání pozice družstva je mimo Superligu možné jen v rámci jednoho kraje.

H.2. Přenechat pozici v ligové soutěži lze pouze družstvu, které odehrálo poslední ročník v dané ligové soutěži nebo družstvu, které sice vzniklo nově, ovšem z hráčů (min. 3 hráči), kteří v uplynulém ročníku hráli ligovou soutěž. Pozici nemůže tedy získat nově vzniklé družstvo složené z nováčků ligové soutěže.

H.3. Přenechání pozice v Superlize podléhá správnímu poplatku 5.000 Kč a souhlasu republikového sekretariátu.

H.4. Přenechání pozice v nejvyšší krajské soutěži podléhá správnímu poplatku 2.500 a souhlasu příslušného krajského sekretariátu.

H.5. Stanovení a výši poplatku v nižších soutěžích si může kraj upravit. Správní poplatek nesmí být ovšem vyšší než poplatek pro nejvyšší krajskou soutěž.

I. Ligové utkání HLS v nejvyšších krajských soutěžích, v Superlize a v ostatních soutěžích, jestliže kraj nestanovil vlastní dílčí podmínky pro nižší soutěže

I.1. K ligovému utkání nastupují 4 hráči základní sestavy a až 4 náhradníci. Ve výjimečných případech je přípustné, aby k ligovému utkání nastoupili jen 3 hráči. V tomto případě je vždy neobsazen v zápisu z utkání hráč č. 4. Kapitáni uvedou tuto skutečnost vždy do zápisu.

I.2. Nastoupí-li družstvo jen se třemi hráči, pak zápasy hráče (singly), který chybí, vyhrává soupeř kontumačně 2:0 a získává pro svůj tým jeden dílčí bod. V zápase dvojic prohrává družstvo jen příslušný leg. V zápasech, kdy nenastoupí hráč na obou stranách, se запиše do zápisu výsledek 0:0 a nikdo nezískává dílčí bod. V utkání dvojic ztrácí obě družstva po jednom legu.

I.3. Základní ligové utkání se skládá z 16 řádných zápasů jednotlivců a 2 zápasů dvojic hraných na 2 vítězné legy a případně 1 týmové hry. K týmové hře nastupují vždy 4 hráči jednoho týmu, po dvou na dva displeje a na stroji se nastaví hra dvojic, je-li stav utkání po osmnácti zápasech nerozhodný.

I.4. V případě, že tým dohrává utkání ve třech a do týmové hry nemůže postavit čtyři hráče, prohrává týmovou hru kontumačně. Jestliže dohrávají ve třech oba týmy, pak se týmová hra nehraje a utkání nemá vítěze a dodatkový bod nezískává žádný tým.

I.5. O využití týmové hry v krajských soutěžích si rozhoduje kraj.

I.6. V utkáních jednotlivců se hraje hra 501 DO. V prvním utkání dvojic se hraje hra 501 DO Liga, ve druhém pak hra Cricket Cut Throat Liga. V týmové hře UŠO se hraje 701 DO Liga na jeden vítězný leg. V případě, že terč neumožňuje nastavení hry 701, pak se hraje hra 501 DO liga také na jeden vítězný leg.

I.7. Oba zápasy dvojic se hrají modelem tzv. týmové hry EDU (souběžně 2 zápasy dvojic 501 DO liga na 1 leg, při výhře obou dvojic jednoho týmu je stav utkání 2:0, resp. 0:2, je-li stav 1:1, hrají vítězné dvojice rozhodující leg a utkání končí 2:1 resp. 1:2 na legy).

I.8. Cricket Cut Throat liga se hraje podle zvyklostí dané oblasti, resp. možnosti terče (15 nebo 20 kol, ukončení hry při zavření jedním nebo oběma hráči). Při MČR se hraje na 20 kol s nutností zavření obou hráčů z dvojice. Vítězem utkání je dvojice, která uzavře oběma hráči všechna čísla na displeji a má stejně nebo méně bodů než soupeř. V případě, že se tak nestane, je vítězem dvojice s menším počtem bodů (bez dodatečného dopočítávání přístrojem apod.). V případě bodové shody rozhoduje rozhoz na střed.

I.9. V případě, že terč neumožňuje odehrání cricketu na 20 kol, resp. když neumožňuje uzavření hry oběma hráči, je domácí tým povinen na tyto skutečnosti upozornit soupeře pře zahájením hry.

I.10. Pořadí dílčích zápasů je dáno rozpisem v zápise z utkání. Jakékoliv změny v pořadí zápasů mohou být provedeny jen se souhlasem obou kapitánů.

I.11. V ligovém utkání se musí odehrát všechny zápasy dle rozpisu, nejde-li o utkání v play off.

I.12. Do jednotlivých zápasů jsou hráči nasazeni dle rozpisu s výjimkou zápasů dvojic a týmové hry.

I.13. K zápasu dvojic a do týmové hry nastupují hráči výhradně dle rozhodnutí kapitána. Ten může sestavit dvojice nejen z hráčů základní sestavy, ale i z náhradníků, aniž by toto bylo považováno za střídání. Utkání dvojic tak není omezeno žádným předem daným rozpisem.

I.14. Složení dvojic se nemůže v obou zápasech dvojic opakovat. Jeden hráč může nastoupit jen v jedné dvojici v jednom ligovém zápase dvojic.

I.15. Zahájení ligového utkání dvojic (čtyřhry): Kapitáni zapíší do zápisu 4 hráče (2+2), kteří se utkání zúčastní. Kdokoliv z této čtveřice může jít provést rozhoz na střed (v případě, že první hráči nerozhodnou, rozhazuje se na střed další hráč ze zbylé trojice, ale již v opačném pořadí – takto a střídavě až do vyčerpání všech „volných“ hráčů a případně i opakovaně dokud se nerozhodne). Tým, který rozhoz na střed vyhrál, určuje, zda jeho tým bude zahajovat první a třetí leg nebo leg druhý. První leg je vždy ten, který hrají dvojice uvedené v zápise jako první, druhý leg pak ten, který hrají dvojice uvedené v zápise jako druhé. Třetí leg se hraje jen v případě, že je stav 1:1 a hrají jej proti sobě vítězné dvojice obou týmů.

I.16. Před utkáním kapitáni obou družstev zapíší do svých zápisů z utkání fyzicky přítomné hráče (nejméně tři) v pořadí, které si sami určí. Čtvrtého hráče a náhradníky mohou dopsat kdykoliv v průběhu utkání.

I.17. Své zápisy z utkání vyplňují kapitáni současně. Po vyplnění si je vzájemně předloží k doplnění. Po předložení zápisu utkání soupeři již nelze přehazovat hráče na jednotlivých pozicích.

I.18. Pokud se hráč nedostaví a má nastoupit k zápasu dle rozpisu, platí pravidlo o čekací době 3 minuty, po této době prohrává zápas kontumačně 2:0.

I.19. Střídání v utkání je dovoleno. Střídání není dovoleno v průběhu dílčího zápasu.

I.20. V průběhu ligového utkání může náhradník vystřídat hráče na dané pozici dle rozpisu. Tato skutečnost musí být uvedena do zápisu ligového utkání. Náhradník může střídát náhradníka.

I.21. Vystřídáný hráč může střídát zpět a to opakovaně. Do utkání se ovšem může vrátit jen na pozici hráče, ze které byl střídán.

I.22. Přerušení zápasu, resp. utkání umožňuje jakákoliv skutečnost, která odporuje pravidlům a nemohla být známa před začátkem zápasu. Ten kapitán, který žádá přerušení zápasu, resp. utkání učiní o této skutečnosti záznam do zápisu z utkání. Kapitán soupeře se k němu písemně vyjádří (doporučuje se zajistit i vyjádření nestranného svědka). Zápis předá nejpozději do dvou pracovních dnů na příslušný sekretariát, který rozhodne o oprávněnosti přerušení a o řešení do začátku dalšího ligového kola, nejpozději však do 14 dnů.

I.23. Po ukončení utkání oba kapitáni povinni překontrolovat správnost zápisů z utkání a podepsat jej. Zápis z utkání je kapitán domácího družstva povinen zadat prostřednictvím webu sipky.org a výsledkové brány do 24 hodin po odehrání utkání, neurčí-li příslušný krajský sekretariát jinak. Originální zápisy jsou oba týmy povinny archivovat do 30. 6. příslušné ligové sezóny a předložit je na vyžádání příslušnému orgánu. Kapitán hostů má 5 dní (od termínu utkání) na kontrolu, autorizaci či připomínkování zadaného zápisu utkání. V případě, že tak neučiní, je zadaný výsledek platný.

J. Bodové hodnocení ligových utkání a vedení tabulek

J.1. Body za jednotlivá utkání v nejvyšších krajských soutěžích a v Superlize jsou do tabulky započítávány takto:

vítězství = +3 body
vítězství v prodloužení = +2 body
prohra v prodloužení = +1 bod
remíza v základní době, nehraje-li se v soutěži prodloužení = +1 bod
prohra v základní době = 0 bodů
kontumace = -3 body.
technická kontumace = 0 až -3 body

J.2. V průběhu soutěže se ligové tabulky řadí obvykle užívaným způsobem. Tzn., že při shodě bodů se družstva řadí v tabulce přednostně podle skóre.

J.3.Řazení týmů podle Všeobecných pravidel bod B.9. se uplatní až v průběhu posledního kola příslušné soutěže. A to po zadání alespoň poloviny všech utkání posledního kola. Toto pořadí je pak pro danou soutěž rozhodující.

K. Přestupový řád

K.1. Přestupy

K.1.1. Přestupy hráčů mezi jednotlivými družstvy se mohou uskutečnit jen v přestupních termínech na základě podání vyplněného přestupního lístku příslušnému sekretariátu.

K.1.2. Zimní přestupní termíny jsou pro všechny soutěže HLS jednotné. V krajských soutěžích všech úrovní určuje přestupní termín krajský sekretariát. V případě, že tak krajský sekretariát neučiní, platí pro soutěže níže uvedený letní přestupní termín. V případě, že kraj určí vlastní přestupní termín, pak tento musí být vždy ukončen nejpozději den před zahájením ligové soutěže v kraji: Letní přestupní termín pro Superligu končí 30 dnů po posledním hracím dnu MČR družstev, jestliže se tento konal po 31. 5. příslušného roku. V opačném případě platí níže uvedený letní přestupní termín i pro Superligu.

Letní (hlavní) přestupní termín:

1. 6. - 30. 6.	Termín na podání přestupních lístků a zaplacení správního poplatku (rozhodující je termín doručení)
do 20. 7.	Nejzazší termín pro zadání přestupů krajskými sekretariáty
1. 8.	Termín, kdy přestup nabývá účinnosti

Zimní přestupní termín

1. 12. - 15. 1.	Termín na podání přestupních lístků a zaplacení správního poplatku (rozhodující je termín doručení)
16. 1.	Termín, kdy přestup nabývá účinnosti
do 18. 1.	Nejzazší termín pro zadání přestupů krajskými sekretariáty

K.1.3. V případě změn v družstvech v rámci jednoho klubu v letním přestupním termínu, tj. před zahájením nové ligové sezóny, se nejedná o přestup. Takovéto změny nejsou zpoplatněny. Změny v rámci klubu v zimním přestupním termínu již přestupem jsou.

K.1.4. Mimořádný přestup mimo přestupní termín je možný jen ve zcela výjimečných případech, jakým může být např. stěhování apod. Hráč, který využil ustanovení o mimořádném přestupu po zimním přestupním termínu, nemůže za nový tým nastoupit v Superlize a v žádných nadstavbách republikového charakteru (MČR, VF, ...).

K.1.5. Správní poplatek za přestup je 200 Kč a za mimořádný přestup 500 Kč.

K.1.6. S každým přestupem hráče musí souhlasit hráč a předsedové obou klubů, tj. klubu, ze kterého hráč přestupuje i klubu, do kterého přestupuje.

K.1.7. Ukončení členství v klubu

K.1.7.1. Žádost o ukončení členství v klubu, je-li podepsána předsedou klubu i žádajícím hráčem, může být podána kdykoliv v průběhu sezóny. Účinnosti ovšem nabývá až dnem nabytí účinnosti nejbližšího přestupního termínu. Tzn., že žadatel do nabytí účinnosti zůstává nadále členem mateřského klubu. Žadatel je povinen se žádostí složit správní poplatek ve výši poplatku za přestup. Dnem nabití účinnosti se hráč stává volným hráčem a při dopsání na soupisku nového klubu již žádný další správní poplatek neplatí.

K.1.8. Ukončení členství v klubu bez souhlasu předsedy klubu

K.1.8.1. V případě, že předseda ligového klubu s ukončením členství nesouhlasí, hráč může podat písemnou žádost o „Ukončení členství v klubu bez souhlasu předsedy“, včetně složení správního poplatku ve výši odpovídající správnímu poplatku za přestup.

K.1.8.2. Dnem podání, resp. doručení žádosti na KS běží 6 měsíční blokační lhůta, po kterou je hráč blokován ve všech úkonech spojených s klubem, resp. družstvem (tzn., že nesmí nastoupit v soutěžním utkání, nesmí realizovat přestup, hostování, apod.). Po uplynutí této blokační lhůty je hráč vyvázán z klubu, resp. družstva, a stává se volným hráčem.

K.1.8.3. Porušení tohoto pravidla ze strany hráče bude považováno za nedovolený start hráče s disciplinárními důsledky. Žádost bude zneplatněna a hráč se stane opět hráčem původního klubu.

K.1.8.4. Sekretariát je po řádném podání žádosti povinen:

a) informovat předsedu klubu o podání žádosti

- b) zrušit hráči příslušnost k družstvu dnem přijetí žádosti
- c) zadat ukončení klubové příslušnosti s datem šesti měsíců po datu přijetí žádosti
- d) do poznámek v kartě hráče zadat informaci

K.1.8.5. V případě, že hráč v době 6 měsíční blokace projeví zájem o zrušení žádosti o uvolnění, musí tak opět učinit písemně a po přijetí žádosti sekretariátem bude opět uvolněn pro činnost v mateřském klubu.

K.2. Přestup - doplnění

K.2.1. V případě, že se do soutěže přihlásí nový tým, může doplnit tým o hráče jiných týmů i mimo přestupní termín, aniž by to bylo považováno za mimořádný přestup. Správní poplatek za přestup-doplnění činí 200 Kč.

K.2.2. Pravidlo o přestupu - doplnění lze uplatnit pouze do prvního soutěžního utkání daného družstva.

K.2.3. Ostatní podmínky, jako nutný souhlas obou předsedů apod., platí stejně, jako u standardního přestupu.

K.2.4. Aplikace pravidla o doplnění je vždy podmíněna souhlasem sekretariátu.

K.3. Hostování

K.3.1. Hostování v Superlige, v Ligovém poháru UŠO a mezi družstvy z různých krajských soutěží není dovoleno.

K.3.2. Možnost hostování v rámci jedné krajské soutěže řeší příslušné sekretariáty v krajském doplnění pravidel a soutěžního řádu UŠO.

K.3.3. Hostující hráč nemůže za tým, ve kterém hostuje, nastoupit v žádné nadstavbové soutěži, či v nadstavbové části soutěže a ani v Ligovém poháru UŠO.

K.4. Střídavý start

K.4.1. Pravidlo střídavého startu je určeno výhradně pro Superligovou soutěž.

K.4.2. Střídavý start lze uplatnit jen v rámci jednoho klubu. Jde o hráčskou výpomoc v rámci klubu, kdy za tým hrající Superligu může nastoupit k superligovému utkání jeden hráč z jiného týmu příslušného klubu.

K.4.3. Tým, který chce v utkání využít hráče na střídavý start, musí při kontrole soupisek předložit obě soupisky. Soupisku superligového týmu a soupisku mateřského týmu, ze kterého je hráč nastupující v rámci střídavého startu. V zápise z utkání u hráče, který nastupuje v rámci střídavého startu, zřetelně uvede tuto skutečnost.

K.4.4. Superligový tým může v turnaji MČR kat. ELITE využít na střídavý start pouze hráče družstva, které se nezúčastní MČR družstev (bez ohledu na kategorii) dané sezóny.

L. Ostatní podmínky

L.1. Hráči družstev Superligy jsou povinni v soutěži nastupovat výhradně v jednotném týmovém dresu (horní část oděvu) s názvem družstva, resp. klubu. Porušení pravidla může být klasifikováno jako neoprávněný start.

L.2. Hráči nejvyšších krajských soutěží jsou povinni nastupovat v těchto soutěžích a v turnaji MČR v jednotném týmovém dresu. Porušení tohoto pravidla při MČR může být klasifikováno jako neoprávněný start. Porušení tohoto pravidla v nejvyšších krajských soutěžích je disciplinárním prohřeškem podléhající finanční sankci 100 Kč.

L.3. Pravidla a správní poplatky za nevynucenou změnu názvu družstva (klubu) a nevynucenou změnu hracího místa:

Změna názvu družstva mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 0 Kč

Změna názvu družstva v sezóně (resp. po zveřejnění rozlosování) – 1.000 Kč

Změna hracího místa v průběhu sezóny (resp. po zveřejnění rozlosování) – 4.000 Kč

Změna hracího místa mimo sezónu (nejpozději do zveřejnění rozlosování) – 2.000 Kč

Změna hracího místa z důvodu zásahu vyšší moci (zrušení hracího místa apod.) – 0 Kč

M. Sestupový a postupový řád

M.1. Sestupový a postupový řád pro všechny krajské soutěže vydává příslušný sekretariát na začátku ligové sezóny a je pro všechny družstva příslušných krajských soutěží všech úrovní závazný.

M.2. Dodatkový postupový klíč - v případě potřeby může být ligová skupina doplněna do příslušného počtu týmů. Doplnění týmů do ligových skupin se provádí podle níže uvedeného klíče:

1. Družstva postupující dle vypsání sestupových a postupových řádů pro dané soutěže
2. Družstva do 3. místa nižší soutěže (včetně)
3. Družstva na sestupových místech z vyšší soutěže (mimo poslední tým soutěže), v pořadí dle umístění v dané soutěži
4. Družstvo na 4. místě z nižší soutěže
5. Družstvo na posledním místě vyšší soutěže
6. Družstva na 5. a dalším místě nižší soutěže

M.3. V případě, že na jedno místo je více kandidátů stejného pořadí z různých ligových skupin totožné úrovně, pak rozhodujícím kritériem pro určení pořadí takovýchto týmů je procentuální úspěšnost jednotlivých týmů v konkrétní ligové soutěži.

N. Prémiový řád

N.1. Za účast v ligové soutěži a umístění v tabulce po skončení ligové soutěže mohou obdržet družstva odměny.

N.2. Výši odměn vyhlašují pro každou ligovou soutěž příslušné sekretariáty. Výši odměn na MČR stanoví VV UŠO.

N.3. Prémie za ligovou soutěž se vyplácí po skončení ligové soutěže.

N.4. O odebrání nebo krácení premií pro jednotlivá družstva může v odůvodněných případech rozhodnout příslušný sekretariát či SDK UŠO.

O. Soutěž ženských družstev

O.1. Pro ligovou soutěž žen platí všeobecně výše uvedená ustanovení s těmito změnami a odchylkami:

- Hráčka může hrát současně hlavní ligovou soutěž a ligovou soutěž žen
- Min. počet hráček na soupisce jsou tři, maximální počet není omezen.
- K utkání nastupují v základní sestavě 3 hráčky a 3 náhradnice
- Technické podmínky pro soutěže v krajích určují krajské sekretariáty
- V ŽLS se kluby neevidují, nejvyšší organizační jednotkou je ligové družstvo ŽLS
- Vedoucí družstva plní funkce nejen vedoucí družstva, ale přebírá i práva a povinnosti předsedy klubu dané pravidly pro HLS

O.2. Družstvo musí k utkání nastoupit nejméně v počtu 2 hráček. V zápise z utkání zůstává neobsazena pozice č.3.

O.3. Utkání MČR tvoří 10 zápasů ve hře 501 DO na dva vítězné legy. Devět singlů systémem každá s každou a jeden zápas dvojic – liga, ve kterém může dvojice nastoupit v jakémkoliv složení včetně náhradnic, aniž by to bylo považováno za střídání. Utkání končí ziskem vítězného bodu jak play off, tak ve skupinách. V play off v případě nerozhodného stavu rozhodne o vítězi, resp. postupu týmovou hru 701 DO na 1 leg.

O.4. Utkání v nejvyšších krajských soutěžích tvoří 10 zápasů ve hře 501 DO, jestliže SDK UŠO neudělí kraji výjimku. Utkání tvoří devět singlů (každá s každou) a jeden zápas dvojic – liga, ve kterém může dvojice nastoupit v jakémkoliv složení včetně náhradnic, aniž by to bylo považováno za střídání. Kraj si může zvolit model zápasů:

- na 2 vítězné legy s odehráním všech utkání
- na 2 vítězné legy s ukončením utkání ziskem vítězného bodu
- na 2 hrané legy (1 leg = 1 bod) s odehráním všech utkání
- na 2 hrané legy (1 leg = 1 bod) s ukončením utkání ziskem vítězného bodu

O.5. Na MČR se mohou nominovat jen družstva z dlouhodobých ženských soutěží. Min. počet družstev pro dlouhodobou soutěž jsou 3.

O.6. Dlouhodobá soutěž se může odehrát i turnajovým způsobem v případě, že se uskuteční alespoň dva turnaje v první polovině a dva ve druhé polovině sezóny. I pro turnajový model platí, že soutěž musí být zahájena nejpozději 15. prosince příslušného roku, a že rozpis utkání včetně termínů musí být veden v systému Leguán a k nahlédnutí na www.sipky.org.

P. Ligová soutěž mládeže

P.1. Platí pravidla uvedená v ligové soutěži žen s následujícími výjimkami.

- E. Na soupiskách družstev mohou být společně hráči splňující věková kritéria pro soutěže mládeže.
- F. Žáci a junioři mohou být i na soupisce družstva v hlavní ligové soutěži. Žákyně a juniorky mohou být jak na soupisce družstva v hlavní ligové soutěži, tak navíc i na soupisce v ligové soutěži žen
- G. Kluby a družstva mládeže neplatí žádné startovné, hráči nemusí vlastnit licenci hráče.
- H. V ligovém zápasu vždy musí být přítomna dospělá osoba na obou stranách – nehrající kapitán nebo pověřený rozhodčí, kteří utkání řídí a kontrolují správnost zápisu a dodržování pravidel
- I. Ve všech ligách se hraje hra 301 SO nebo 301 MO na dva vítězné legy. V utkání mohou nastoupit max. dva junioři v základní sestavě.
- J. Poplatky za přestup, hostování, změny názvu klubů a družstev a hrací místo se neplatí. Prémiový řád se ruší.

Q. 1. Mistrovství UŠO ČR kat. Elite - Superliga (SL)

Q.1.1. Superliga družstev UŠO v moderních šipkách je celostátní soutěž hraná modelem podzim-jaro, konferenčně-divizním systémem každý s každým (1x – 3x) a následným play off.

Q.1.2. SL je nejvyšší ligovou úrovní Hlavní ligové soutěže UŠO. Vítěz Superligy je tudíž Mistrem UŠO ČR kat. Elite pro danou sezónu.

Q.1.3. SL je dvanáctičlenná. Ze SL sestupují 2 týmy vzešlé z play out, do kterého zasáhnou týmy na 5. - 6. místech v jednotlivých konferencích. Týmy sestupují do jim příslušných krajských soutěží.

Q.1.4. Rozdělení družstva - nováčkové SL mohou uplatnit právo na rozdělení týmu. Tzn., že v případě, že mají dostatečný počet hráčů, mohou tým rozdělit na dvě nezávislá družstva. Družstvo, které bude hrát SL a družstvo, které si zachová pozici v příslušné krajské soutěži.

Q.1.5. Všichni účastníci získávají pamětní listy, trofeje a finanční odměny:

1.	40.000 Kč + pohár (+ 10.000 Kč za případné vítězství v Superpoháru)
2.	30.000 Kč + pohár
3.	23.000 Kč + pohár
4.	17.000 Kč + trofej
5. - 6.	13.000 Kč + trofej
7. - 8.	10.500 Kč + trofej

9.	6.000 Kč + trofej
10.	5.000 Kč + trofej
11.	4.000 Kč + trofej
12.	4.000 Kč + trofej

Q.1.6. V základních kolech a v play off se hrají utkání na 19 zápasů a zápasy na 2 hrané legy. Play off se hraje modelem DKO. Do prvního hracího dne se nominuje 8 týmů (po čtyřech z každé konference). Do druhého hracího dne se nominují 3 nejlepší týmy z play off.

Q.1.7. V play out se hrají utkání na 19 zápasů a zápasy na 3 VL (jednotlivci), 2 VL (dvojice) a 1 VL (týmová hra). Q.1.8. Zápasy play off, play out a tzv. mezikonferenční zápasy se nedohrávají a končí ziskem 10. Bodu. Zápasy konferenční a divizní se dohrávají.

Q.1.9. Nasazení do 1. kola play off – A1xB4; B2xA3; A2xB3; B1xA4 .

Q.1.10. Nasazení do play out – A5xB5 (vítěz končí 9.); A6xB6 (poražený končí 12.). Vítěz utkání A6xB6 hraje s poraženým ze zápasu A5xB5 o 10., resp. 11. místo.

Q.1.11. V případě, že nedojde k úplnému naplnění ligové skupiny SL pro novou sezónu z týmů, které ze SL nesestoupily a týmů, které se umístily v MČR HLS (kat. A) na 1. – 16. místě, soutěž zaniká a týmy se zařazují do příslušných nejvyšších krajských ligových soutěží (A ligy).

Q.2. SUPERPOHÁR

Q.2.1. Boje o Superpohár se mohou zúčastnit pouze vítězové MČR HLS (kat. A) a MČR kat. ELITE.

Q.2.2. Vítěz zápasu získává Putovní Superpohár a prémii 10.000 Kč.

Q.2.3. Vítěz MČR HLS (kat. A) má právo vyzvat, neprodleně po odehrání finále MČR HLS (kat. A), vítěze MČR kat. ELITE k souboji o Superpohár. Jestliže tak neučiní, je držitelem Superpoháru a nejlepším týmem v ČR pro danou sezónu vítěz MČR kat. ELITE.

Q.2.4. O Superpohár se hraje na 1 utkání. Utkání se hrají na 19 zápasů (nedohrává se) a zápasy na 3 VL (jednotlivci), 2 VL (dvojice) a 1 VL (týmová hra). Domácím týmem je v zápise mistr kat. ELITE.

Q.3. Mistrovství UŠO ČR – kat. A (HLS)

Q.3.1. Mistrovství je určeno týmům z nejvyšších krajských soutěží (A ligy).

Q.3.2. Mistrovství se může zúčastnit až 40 týmů. Garantovaná kvóta pro každý kraj je 3. Mateřský kraj obhájce titulu získává jednu bonusovou pozici.

Q.3.3. Týmy se utkají v 8 skupinách po 5. Dva týmy postupují do play off. Základní skupiny a první kolo play off se odehrají první hrací den. Do druhého hracího dne postupuje 8 nejlepších týmů.

Q.3.4. V základních skupinách se hrají utkání na 10 zápasů a dohrávají se (remíza je přípustná). V play off pak na 19 zápasů a utkání se nedohrávají (10. bod je vítězný). Vždy se hraje na 2 VL, s výjimkou týmové hry, která se hraje na 1 VL.

Q.3.5. Právo účasti v dalším ročníku Superligy získávají minimálně oba finalisté. Týmy na 3. – 16. místě jsou náhradníky. Oslovení budou dle tzv. redukováného pořadí (3. je tým poražený v semifinále mistrem, 4. je poražený vicemistrem, atd.).

Q.3.6. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší týmy postoupivší do play off pak finanční odměny a trofeje.

1.	12.000 Kč + pohár + garantovaný postup do SL (plus 10.000 Kč za případné vítězství v Superpoháru)
2.	8.000 Kč + pohár + garantovaný postup do SL
3. - 4.	5.000 Kč + pohár
5. - 8.	3.000 Kč + trofej
9. - 16.	1.000 Kč

Q.4. Mistrovství UŠO ČR – kat. B

Q.4.1. Mistrovství je určeno týmům z druhých nejvyšších krajských soutěží (B ligy).

Q.4.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu B ligy právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.

Q.4.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.

Q.4.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 501 DO.

Q.4.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 3.500 Kč + pohár
2. 2.500 Kč + pohár
3. - 4. 1.500 Kč + pohár
5. - 8. 500 Kč

Q.5. Mistrovství UŠO ČR – kat. C

Q.5.1. Mistrovství je určeno týmům z třetích nejvyšších krajských soutěží (C ligy).

Q.5.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu C ligy právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.

Q.5.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.

Q.5.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 301 DO.

Q.5.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 3.000 Kč + pohár
2. 2.000 Kč + pohár
3. - 4. 1.000 Kč + pohár
5. - 8. 500 Kč

Q.6. Mistrovství UŠO ČR – kat. D

Q.6.1. Mistrovství je určeno týmům ze čtvrtých nejvyšších krajských soutěží (D ligy) a všech nižších lig.

Q.6.2. Kraj získává za každou dohranou skupinu D ligy (a nižší) právo na jednu pozici v mistrovském turnaji.

Q.6.3. Týny se obvykle utkávají ve čtyř, či tříčlenných skupinách s postupem minimálně 2 týmů do play off. Přesný počet skupin, počty týmů v nich a postupový klíč pro play off se určuje až po ukončení prezence týmů do mistrovského turnaje. Mistrovský turnaj je jednodenní.

Q.6.4. Utkání se hrají na 9 zápasů (4 singly, čtyřhra, 4 singly). V základních skupinách se dohrávají, v play off se nedohrávají a 5. bod je vítězný. Vždy se hraje na 2 VL hra 301 DO.

Q.6.5. Každý účastník získává pamětní list. Nejlepší pak finanční odměny a trofeje.

1. 2.500 Kč + pohár
2. 1.500 Kč + pohár
3. - 4. 1.000 Kč + pohár

R. Ligový pohár UŠO družstev (LPU)

R.1. Základní ustanovení

R.1.1. Startovné se neplatí. Kredity se neplatí ve Velkém finále (VF) a ani v Malém finále (MF).

R.1.2. LPU družstev je soutěž určená pro družstva, která hrají HLS UŠO.

R.1.3. LPU družstev v moderních šípkách je celostátní soutěž hraná VÝHRADNĚ vyřazovacím způsobem. A to buď KO **nebo DKO** systémem hraným v krajích buď po kategoriích (AA+, B a C+) nebo klasickým způsobem v jedné společné kategorii. V případě, že se v krajích hraje po kategoriích, mají minimálně krajští vítězové (kraj může počet nominovaných zvýšit) kat. B a kat. C+ právo účasti v Ligovém poháru v kategorii absolutní (AA+).

R.1.4. V utkání LPU družstev nastupují obvykle 4 hráči a maximálně 4 náhradníci. Aby mohlo být utkání zahájeno, musí být přítomni alespoň 3 hráči každého týmu.

R.1.5. Hostování v utkáních LPU včetně Velkého finále není povoleno bez výjimky.

R.1.6. Všechna družstva hlavní ligové soutěže jsou automaticky naložována (nenasazuje se) do základních kol LPU družstev, mimo družstev, která se oficiálním způsobem zřekla účasti v daném ročníku.

R.1.7. V základní části, hraje-li se klasickým modelem bez dělení týmů do kategorií, se losují jednotlivá kola samostatně a losování musí být veřejně přístupné.

R.1.8. Každý hráč může v průběhu jednoho soutěžního ročníku LPU nastoupit k pohárovému utkání pouze za jedno družstvo. V případě, že během pohárové soutěže změní klubovou příslušnost, resp. příslušnost k družstvu, nemůže již v LPU nastoupit za žádné družstvo, a to ani v případě, kdy v sezóně do LPU ještě vůbec nezasáhl.

R.1.9. Pro utkání LPU družstev platí aktuální soupiska družstva HLS s omezením dle bodu R.1.5. Tzn., že hráč, který hostuje, nemůže nastoupit v pohárovém kole ani za mateřské družstvo (není na soupisce) a ani za družstvo ve kterém hostuje (je na soupisce, ale hostování není v soutěži povoleno) **a s omezením dle bodu R.1.8.**

R.1.10. Předkola a základní kola se obvykle odehrávají podle jednotlivých krajů, resp. regionálních oblastí. Počet předkol je určen počtem přihlášených klubů. V oblastech se hraje tak dlouho, až zůstane takový počet družstev, jaký pro daný kraj určuje klíč pro stanovení kvót.

R.1.11. Velké i Malé finále proběhne již na jednom, společném hracím místě. VF a MF kat. B a C+ obvykle v neděli po I. RGP sezóny, VF a MF (bez rozdílu kategorií) obvykle v neděli po II. RGP sezóny.

R.1.12. Velkého i Malé finále se hraje výhradně vyřazovacím systémem na jedno vítězné utkání.

R.1.13. Pořadí zápasů a hráčů do zápasů nastupujících je dáno rozpisem v zápisu z utkání. Zápis z utkání je k dispozici ke stažení na www.sipky.org.

R.1.14. Za vítězství v každém legu získává družstvo 1 bod. Ziskem vítězného bodu utkání končí a nedohrává se. V případě, že je po odehrání všech předepsaných povinných zápasů nerozhodný stav, rozhoduje o vítězném, resp. postupujícím týmu týmová hra.

R.1.15. Týmová hra je hra pro 4 hráče z obou týmů. Hraje se hra 701 DO modelem čtyřher, s tím rozdílem, že na každý displej hrají střídavě dva hráči jednoho týmu. V týmové hře může nastoupit i náhradník, aniž by to bylo považováno za střídání. O nasazení jednotlivých hráčů a jejich pořadí v týmové hře rozhoduje kapitán. Toto pořadí a nasazení nelze již v průběhu hry jakkoliv měnit.

R.1.16. Cricket Cut Throat liga - viz I.8. a I.9.

R.1.17. V případě, že k utkání nastoupí pouze 3 hráči týmu, musí být vždy neobsazen v zápisu z utkání hráč č. 4. Tato pozice a případní další náhradníci mohou být doplněni v průběhu utkání.

R.1.18. Zápas nepřítomného hráče a nekompletní dvojice vyhrává soupeř (je-li přítomen) vždy 2:0 a získává pro svůj tým 2 dílčí body.

R.1.19. V případě, že se dle zápisu má uskutečnit utkání, v němž nemůže nastoupit zástupce, resp. kompletní dvojice ani jednoho družstva, pak se do zápisu z utkání запиše výsledek 0:0, ale každý z týmů získá jeden bod, jako v případě remízy.

R.1.20. Tým může nastoupit k týmové hře ve 3 hráčích jen v případě, že ve 3 hráčích dohrává i soupeř. Jinak prohrává týmovou hru kontumačně. V případě, že ve 3 dohrávají oba týmy, pak se týmová hra uskuteční, protože z utkání musí vzejít vítěz. V tomto případě se hraje 701 DO na jeden displej.

R.1.21. Střídání v zápasech jednotlivců i dvojic se řídí pravidly pro ligové utkání HLS.

R.1.23. Pohárová utkání se v základní části obvykle odehrávají na jednom šipkovém přístroji. Pokud je umístěno v provozovně více šipkových přístrojů, mohou zápasy z rozhodnutí domácího kapitána probíhat současně na 2 přístrojích. Na více než dvou přístrojích mohou zápasy probíhat jen se souhlasem obou kapitánů. Při Velkém finále o počtu přístrojů pro daný zápas rozhoduje výhradně hlavní rozhodčí.

R.2. Skladba hry v pohárových utkáních

R.2.1. Hry a v utkáních po kategoriích:

(společná kategorie) AA+ – 501 DO (utkání jednotlivců a první dvojice) + cricket cut throat (druhé dvojice)

Kat. B – 501 DO (utkání jednotlivců a první dvojice) + cricket cut throat (druhé dvojice)

Kat. C+ – 301 DO (utkání jednotlivců a první dvojice) + cricket cut throat (druhé dvojice)

R.2.2. Modely pohárových utkání (jednotné pro všechny kategorie)

Základní část - 16x jednotlivci , 2x dvojice DO Liga, 2x dvojice cricket cut throat liga – vše na 2 HL, 21. Bod je vítězný. Domáci zahajují první legy zápasů, hosté druhé legy zápasů. O podání v případné rozhodující týmové hře rozhoduje rozhoz na střed před zahájením týmové hry.

Velké finále - 16x jednotlivci DO, 2x dvojice DO Liga, 2x dvojice cricket cut throat liga – vše na 2 HL, 21. Bod je vítězný. Domáci zahajují první legy zápasů, hosté druhé legy zápasů. O podání v případné rozhodující týmové hře rozhoduje rozhoz na střed před zahájením týmové hry.

Malé finále - 16x jednotlivci DO, 2x dvojice DO Liga, 2x dvojice cricket cut throat liga – vše na 1 HL, 11. Bod je vítězný. Domáci zahajují liché zápasy, hosté sudé zápasy. O podání v případné rozhodující týmové hře rozhoduje rozhoz na střed před zahájením týmové hry.

R.3. Termíny soutěží Ligového poháru

R.3.1. Základní část bez rozdílu kategorií – postupující týmy do velkého finále musí být známy do 30.3. příslušného roku.

R.3.2. Základní část kategorie B a C+ - postupující týmy musí být známy do 10. 2. příslušného roku.

R.3.3. Základní část AA+ (varianta hraná po kategoriích) - postupující týmy musí být známe do 10. 4. příslušného roku.

R.4. Určení domácího týmu

R.4.1. Základní část

- Výhodu domácího prostředí má automaticky tým hrající nižší ligovou soutěž.

- Další kritéria pro určení domácího týmu si určuje kraj samostatně. V případě, že tak neučiní, je domácím týmem vždy tým vylosovaný ve dvojici jako první.

R.4.2. Velké a Malé finále – o tom, který tým bude domácí, rozhoduje rozhoz na střed. Jako první hraje na střed tým vylosovaný jako první.

R.5. Stanovení kvót

R.5.1. **Velké finále (AA+)** – do VF (AA+) se nominuje max. 32 týmů. Základní kvóta = minimální kvóta pro všechny kraje je 2. Maximální kvóta (pro kraje hrající Ligový pohár po kategoriích) pak 3 a nemůže být již navýšena, bez ohledu na splnění více doplňkových kritérií. V případě, že kraj hraje klasickým modelem, může být základní kvóta v odůvodněných případech navýšena o 1. Max. kvóta v takovém případě je 4.

R.5.2. Účastníci semifinále získávají bonusovou pozici pro svůj kraj pro následující sezónu.

R.5.3. Zbylé volné pozice (do počtu 32) jsou přiděleny největším krajům dle počtu ligových týmů (za podmínky zachování pravidla max. kvóty).

R.5.4. **Velké finále B a C+** - do obou VF nižších kategorií se nominuje 16 týmů ze soutěží těch krajů, které hrají LPU po kategoriích. Základní kvóta = minimální kvóta pro všechny kraje, kromě Středních Čech a Prahy je 1. Střední Čechy mají stálou kvóta 2. Maximální kvóta je 2 a na 3 nemůže být již navýšena, bez ohledu na splnění více doplňkových kritérií.

R.5.5. Účastníci finále získávají bonusovou pozici pro svůj kraj pro následující sezónu. Účastníci semifinále získávají bonusovou pozici (v pořadí dle redukováného pořadí) pro svůj kraj jen v případě, že není naplněna účastnická kvóta 16.

R.5.6. Není-li ani po uplatnění předešlého bodu účastnická kvóta naplněna, je zvýšena kvóta krajům v pořadí dle ligové velikosti.

R.5.7. Malé finále (AA+, B, C+) – právo účasti v Malém finále mají týmy vypadnuvší v prvním kole Velkého finále.

R.5.8. Do Velkých finále se mohou nominovat i náhradníci. Náhradním týmem může být ovšem vždy jen a pouze tým, který vypadl v posledním pohárovém kole s týmem, který se nemůže VF zúčastnit.

R.5.9. Kraje, které hrají Ligový pohár klasickým systémem bez dělení na kategorie, nemohou vyslat své zástupce na VF kat. B a kat. C+ a jejich kvóty jsou obsazeny týmy z krajů, které hrají modelem po kategoriích.

R.6. Prémiový řád

R6.1. Prémiový řád Velkého a Malého finále (AA+ = bez rozdílu kategorií)

Velké finále	Malé finále
1. 20.000 Kč	1. 3.000 Kč
2. 9.000 Kč	2. 2.000 Kč
3. 5.000 Kč	3. 1.500 Kč
5. 3.000 Kč	5. 1.000 Kč
9. 1.500 Kč	9. 750 Kč

R.6.2. Prémiový řád Velkého a Malého finále kat. B

Velké finále	Malé finále
1. 4.000 Kč	1. 1.200 Kč
2. 2.200 Kč	2. 800 Kč
3. 1.200 Kč	3. 500 Kč
5. 800 Kč	5. 300 Kč

R.6.2. Prémiový řád Velkého a Malého finále kat. C+

Velké finále	Malé finále
1. 4.000 Kč	1. 1.200 Kč
2. 2.200 Kč	2. 800 Kč
3. 1.200 Kč	3. 500 Kč
5. 800 Kč	5. 300 Kč

R.6.3. Na výplatu premií za umístění má nárok pouze tým, který odehrál příslušný počet zápasů Velkého finále bez kontumace ve prospěch soupeře. V případě dodatečné kontumace je družstvo povinno vyplacenou prémii v plné výši vrátit.

S. Disciplinární řád

S.1. Disciplinární řád je publikována v samostatném oddílu, přesto je nedílnou součástí těchto sportovních pravidel a soutěžního řádu UŠO pro soutěže družstev.

T. Závěrečné ustanovení

T.1. Všeobecná pravidla a Disciplinární řád UŠO jsou nedílným doplňkem těchto pravidel.

T.2. V případech které neřeší výše uvedená pravidla a nelze uplatnit bod U1, pak rozhoduje SDK UŠO. Její rozhodnutí jsou konečná a platná.

T.3. VV a SDK UŠO si vyhrazují právo v průběhu sezóny změnit Sportovní pravidla. V případě nejasností, je za rozhodující verzi pravidel a soutěžního řádu považována verze uvedená na oficiálních internetových stránkách www.sipky.org.

DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD UŠO

A. Úvodní ustanovení

- A.1. Disciplinární řád stanoví pravidla disciplinárního řízení v rámci UŠO.
- A.2. Účelem disciplinárního řízení je projednávání a spravedlivé posouzení disciplinárního provinění. Průběh jednání i vlastní rozhodnutí musí mít výchovný účinek na provinilého, ostatní hráče i na celou veřejnost.
- A.3. Disciplinární řízení je obvykle dvojinstanční nebo tříinstanční, přičemž odvolání nemá odkladný účinek.
- A.4. Dvojinstanční řízení - orgánem disciplinárního řízení je v první instanci krajský sekretariát, ve druhé instanci o odvolání rozhoduje SDK UŠO (v krajích bez krajské SDK). Při proviněních, ke kterým došlo na akcích republikového charakteru (RGP, MČR, Velké finále UŠO apod.) je první instancí rozhodcovská jury (rozhodování může podstoupit přímo druhé instanci), druhou instancí je SDK UŠO. Při proviněních, ke kterým došlo při reprezentačních akcích je první instancí vedoucí výpravy (rozhodování může podstoupit přímo druhé instanci), druhou instancí je SDK UŠO.
- A.5. Tříinstanční řízení - orgánem disciplinárního řízení je v první instanci krajský sekretariát (rozhodování může podstoupit přímo druhé instanci), ve druhé instanci rozhoduje krajská SDK, třetí a poslední instancí je SDK UŠO.
- A.6. V případě, že SDK UŠO rozhoduje v pozici první instance, je možné podat odvolání proti rozhodnutí opět k SDK UŠO.
- A.7. V disciplinárním řízení se projednávají provinění jednotlivců a kolektivů pro porušení řádu a pravidel UŠO, jednání proti zásadám sportovního a společenského chování a proti zásadám sportovní etiky.
- A.8. Disciplinárním řízením může být postihován jednotlivec i kolektiv přes to, že byl již za totéž provinění postihován dle soutěžního řádu.

B. Základní pojmy

- B.1. Neoprávněný start – start hráče v týmovém utkání, který nesplňuje základní podmínky dané pravidly a soutěžním řádem (tzn. podmínky, při jejichž splnění a doplnění by hráč byl na platné soupisce týmu – např. chybějící reálná fotografie, nezaplacená licence, apod.).
- B.2. Nedovolený start - start hráče v týmovém utkání, resp. v turnajích, který ani při splnění všech základních podmínek daných pravidly a soutěžním řádem nesmí za tým, resp. v turnaji nastoupit (hráč je členem jiného družstva, hráč se zákazem činnosti, hráč je členem jiného národního svazu s působností na území ČR, hráč je blokován z důvodu podání žádosti o uvolnění z klubu bez souhlasu předsedy, apod.).
- B.3. Kontumace utkání – při kontumaci vítězí soupeř maximálním možným skóre bodů z dílčích zápasů a legů z dílčích zápasů a získává plný počet bodů započítávaných do tabulky. Potrestanému týmu je okamžitě odečten příslušný počet bodů dle podmínek daných krajskými pravidly.
- B.4. Technická kontumace utkání - při technické kontumaci vítězí soupeř maximálním možným skóre bodů z dílčích zápasů a legů z dílčích zápasů a získává plný počet bodů započítávaných do tabulky. Potrestanému týmu mohou být odečteny 0 – 3 body. Tato kontumace se uplatňuje jen při technických pochybeních (např. nezadání výsledku stanoveným způsobem a ve stanoveném termínu, odehrání utkání na neschváleném terči, na neschváleném hracím místě, apod.).
- B.5. Odečtení bodů v probíhající sezóně – body jsou odečteny nejpozději po skončení posledního utkání soutěže, resp. příslušné části soutěže. Tabulka se přepočítá a poté je určeno konečné pořadí soutěže. Výsledky žádného utkání se nemění.
- B.6. Odečtení bodů v nové sezóně – body jsou odečteny před zahájením soutěže a tento odečet je zohledněn v tabulce již od počátku sezóny.
- B.7. Vyloučení ze soutěže - všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se anulují. Potrestané družstvo není v tabulce dále uváděno. Trest lze uplatnit, jestliže k vyloučení týmu dojde nejméně tři kola před koncem soutěže.
- B.8. Vyloučení ze soutěže po skončení ligového ročníku – Týmu je s okamžitou platností zastavena činnost. Všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se neanulují a zbylá utkání se kontumují ve prospěch soupeře. Trest nahrazuje vyloučení ze soutěže, jestliže by k němu došlo v posledních dvou kolech soutěže.

C. Druhy disciplinárních trestů

- C.1. Tresty mohou být vztaženy dle rozhodnutí disciplinárního orgánu na všechny soutěže UŠO nebo jen na soutěže jednoho typu (družstva, jednotlivci) nebo na konkrétní soutěž, ve které k provinění došlo. Zároveň mohou být omezeny i územní působnosti disciplinárního orgánu.

C.2. Tresty ukládané jednotlivcům:

- a) Veřejné napomenutí.
- b) Podmínečné zastavení činnosti
- c) Zákaz činnosti
- d) Podmínečný doživotní zákaz činnosti.
- e) Doživotní zákaz činnosti.
- f) Zákaz reprezentace – doplňkový trest

C.3. Tresty ukládané kolektivům:

- a) Veřejné napomenutí.
- b) Technická kontumace.
- c) Kontumace utkání včetně okamžitého odečtu bodů za kontumaci (v případě, že ligová soutěž má dvě části, pak trest odečtu bodů platí pro obě tyto části, jestliže k provinění došlo v první části a výsledek utkání se započítává i ve druhé části).
- d) Odečet bodů po skončení soutěže (v případě, že ligová soutěž má dvě části, pak trest odečtu bodů platí pro obě tyto části, jestliže k provinění došlo v první části).
- e) Odnětí trofejí a nároku na finanční odměny.
- f) Peněžitá pokuta.
- g) Přeražení do nižší soutěže.
- h) Vyloučení ze soutěže.
- i) Zákaz reprezentace.

D. Druhy provinění a výše trestů

D.1. Provinění hráčů:

1. Nesportovní chování (pokřikování, kritizování, házení šipkami po zemi, úmyslné zdržování hry svévolné opuštění hracího prostoru apod.) :

- a) veřejné napomenutí
- b) podmíněčné zastavení závodní činnosti na 1 – 6 měsíců s odkladem na 6 - 24 měsíců
- c) zastavení závodní činnosti na 1 – 6 měsíců

2. Nevhodné společenské chování v hracím prostoru i mimo něj po dobu turnaje, či soutěžního utkání družstev:

- a) veřejné napomenutí
- b) podmíněčné zastavení závodní činnosti na 1 – 6 měsíců s odkladem na 6 - 24 měsíců
- c) zastavení závodní činnosti až na 6 měsíců

3. Zvláště zavrženíhodné nesportovní chování v hracím prostoru i mimo něj po dobu turnaje, či soutěžního utkání družstev (fyzické napadení, rasově motivované nesportovní chování, ...)

- a) zastavení závodní činnosti na 6 – 24 měsíců
- b) doživotní zákaz činnosti

4. Urážky, zesměšňování soupeře, pořadatelů, funkcionářů, diváků:

- a) veřejné napomenutí a podmíněčné zastavení závodní činnosti na 3 - 12 měsíců s odkladem na 6 – 24 měsíců
- b) zastavení závodní činnosti 3 - 12 měsíců

5. Urážky, zesměšňování delegovaných rozhodčích:

- a) zastavení závodní činnosti na 1 - 12 měsíců
- b) v případě inzultace zastavení činnosti na 12 – 24 měsíců
- c) doživotní zákaz činnosti

6. Neoprávněný start:

- a) podmíněčné zastavení závodní činnosti na 3 – 6 měsíců s odkladem na 6 - 24 měsíců
- b) zastavení závodní činnosti na 3 - 6 měsíců

7. Nedovolený start:

- a) podmíněčné zastavení závodní činnosti na 6 – 24 měsíců s odkladem na 12 - 24 měsíců

b) zastavení závodní činnosti na 6 - 24 měsíců

8. Falšování sportovně-technických dokladů s cílem neoprávněného startu :

a) zastavení závodní činnosti na 6 - 24 měsíců

b) podmíněčný doživotní zákaz činnosti

9. Úmyslné ovlivňování výsledku zápasu a utkání:

a) bez úplaty nebo bez slibu úplaty: zastavení závodní činnosti na 3 - 6 měsíců

b) za úplatu nebo slib úplaty: zastavení závodní činnosti na 6 - 24 měsíců

10. Hrubé porušení sportovní etiky, zvláště hrubé či opakované porušení stanov a řádů UŠO:

a) zastavení závodní činnosti na 3 - 24 měsíců

b) podmíněčný doživotní zákaz činnosti s odkladem na 60 měsíců

c) doživotní zákaz činnosti

D.2. Provinění rozhodčích a funkcionářů:

1. Nesportovní chování:

a) veřejné napomenutí a podmíněčné zastavení závodní činnosti na 3 – 6 měsíců s odkladem na 6 - 12 měsíců

b) zákaz činnosti na 3 - 6 měsíců

2. Nedbalý výkon funkce, zvláště má-li za následek neregulérní průběh zápasu, utkání nebo turnaje:

a) veřejné napomenutí

b) veřejné napomenutí a podmíněčné zastavení činnosti nebo výkonu funkce na 6 – 12 měsíců s odkladem na 12 - 24 měsíců

c) zákaz výkonu funkce na 6 – 12 měsíců

d) podmíněčný doživotní zákaz činnosti s odkladem na 60 měsíců

e) doživotní zákaz činnosti

3. Úmyslné ovlivňování výsledků, utkání, zápasů:

a) bez úplaty nebo bez slibu úplaty: peněžitá pokuta, podmíněčný doživotní zákaz činnosti s odkladem na 60 měsíců

b) za úplatu nebo slib úplaty: doživotní zákaz činnosti

4. Úmyslné porušení stanov, pravidel, soutěžního řádu a směrnic UŠO - například umožnění neoprávněného, resp. nedovoleného startu hráči, nesprávné údaje ve sportovně-technických dokladech a jejich falšování, nepředložení výsledku turnaje, nepředvídatelné nesportovní chování apod.:

a) veřejné napomenutí a podmíněčné zastavení činnosti na 6 – 12 měsíců s odkladem na 12 - 24 měsíců

b) peněžitá pokuta a podmíněčné zastavení činnosti na 6 – 12 měsíců s odkladem na 12 - 24 měsíců

c) zastavení činnosti na 6 – 12 měsíců

d) podmíněčný doživotní zákaz činnosti s odkladem na 60 měsíců

e) doživotní zákaz činnosti

D.3. Disciplinární provinění pořadatelů:

1. Nezajištění dostatečné pořadatelské služby:

a) peněžitá pokuta 500 Kč až 5.000 Kč

b) odejmutí práva pořádat sportovní akce UŠO na 1 - 12 měsíců

2. Falšování sportovně-technických dokladů:

a) peněžitá pokuta 1.000 Kč až 20.000 Kč

b) odejmutí práva pořádat sportovní akce UŠO na 1 - 12 měsíců

3. Nezajištění akcí uložených vyššími svazovými orgány:

a) peněžitá pokuta do výše 10.000 Kč

b) odejmutí práva pořádat sportovní akce UŠO na 1 - 12 měsíců

4. Nedodržení stanovených peněžitých premií za umístění v turnaji vypsaných pořadateli či vyplývajících ze stanov UŠO :

- a) dodatečné vyplacení s veřejným napomenutím a podmíněčným odejmutím práva pořádat sportovní akce UŠO na 1 - 12 měsíců
- b) odejmutí práva pořádat sportovní akce UŠO na 1 - 12 měsíců

D.4. Disciplinární provinění družstev a jejich členů v soutěžích družstev:

1. Nesplnění technických podmínek - (nezadání výsledku stanoveným způsobem a ve stanoveném termínu, odehrání utkání na neschváleném terči, na neschváleném hracím místě, apod.).

- a) technická kontumace s možným odečtem 0-3 bodů
- b) technická kontumace včetně finanční pokuty (300 – 5.000 Kč) s možným odečtem 0-3 bodů
- c) technická kontumace s možným odečtem 0-3 bodů a vyloučení ze soutěže s podmíněčným odkladem na 12 – 36 měsíců.
- d) vyloučení ze soutěže

2. Nenastoupení k utkání:

- a) kontumace utkání včetně finanční pokuty (200 – 1.000 Kč)
- b) vyloučení ze soutěže (jde-li o třetí kontumaci v sezóně) v kombinaci s odst. a)
- c) vyloučení ze soutěže po skončení soutěže (jde-li o třetí kontumaci v posledních dvou kolech příslušné ligové soutěže) v kombinaci s odst. a)

3. Nesportovní chování hráče-hráčů družstva (pokřikování, kritizování, házení šipkami po zemi, úmyslné zdržování hry svévolné opuštění hracího prostoru apod., chování týmu při i po utkání, vedoucí k znevažení soutěže, či zpochybnění regulérnosti utkání, apod.):

- a) podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- b) kontumace utkání a podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- c) odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže
- d) kontumace utkání a odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže

4. Nevhodné společenské chování hráče-hráčů družstva v hracím prostoru i mimo něj po dobu a v přiměřené časové míře před i po soutěžním utkání:

- a) podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- b) kontumace utkání a podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- c) odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže
- d) kontumace utkání a odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců

5. Zvláště zavrženíhodné skupinové nesportovní chování v hracím prostoru i mimo něj po dobu a v přiměřené časové míře před i po soutěžním utkání:

- a) odečtení 7 - 12 bodů po skončení soutěže
- b) kontumace utkání a odečtení 7 – 12 bodů po skončení soutěže
- c) přeřazení do nižší výkonnostní úrovně po skončení soutěže **bez práva účasti v turnaji MČR a VF v následujícím ligovém ročníku**
- d) vyloučení ze soutěže

6. Urážky, zesměšňování soupeře, pořadatelů, funkcionářů, diváků:

- a) Veřejné napomenutí
- b) podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- c) kontumace utkání a podmíněčné odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- d) odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže
- e) kontumace utkání a odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců

7. Urážky, zesměšňování delegovaných rozhodčích:

- a) podmíněčné odečtení 1– 12 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- b) kontumace utkání a podmíněčné odečtení 1 – 2 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- c) odečtení 1 – 12 bodů po skončení soutěže
- d) kontumace utkání a odečtení 1 – 2 bodů po skončení soutěže, s odkladem na 6 – 12 měsíců
- e) při fyzickém napadení - přeřazení do nižší výkonnostní úrovně po skončení soutěže nebo vyloučení ze soutěže

8. Neoprávněný start kmenového hráče družstva, volného hráče apod.:

- a) kontumace utkání
- b) odečtení 1 – 6 bodů po skončení soutěže
- c) kontumace utkání a odečtení 1 - 6 po skončení soutěže

9. Nedovolený start:

- a) odečtení 6 – 18 bodů po skončení soutěže
- b) kontumace utkání a odečtení 6 – 18 bodů po skončení soutěže
- c) přefazení do nižší soutěže bez práva účasti v turnaji MČR a VF v následujícím ligovém ročníku
- d) doplňkový trest k trestům a) – c) : zákaz činnosti s podmíněčným odkladem na 6 – 12 měsíců hráčům, kteří vědomě svojí účastí v utkání na straně týmu naplňující podstatu neoprávněného startu, tomuto hrubému porušení pravidel napomohli.

10. Úmyslné ovlivňování výsledku utkání:

- a) odečtení 6 – 18 bodů po skončení soutěže nebo v novém ročníku soutěže
- b) přefazení do nižší soutěže
- c) odečtení 6 – 18 bodů po skončení soutěže nebo v novém ročníku soutěže a přefazení do nižší soutěže
- d) vyloučení ze soutěže
- e) doplňkový trest k trestům a) – c) vyloučení ze soutěže s podmíněčným odkladem na 12 – 24 měsíců

11. Hrubé porušení sportovní etiky, zvláště hrubé či opakované porušení stanov a řádů UŠO:

- a) odečtení 6 – 18 bodů po skončení soutěže nebo v novém ročníku soutěže, přefazení do nižší soutěže a vyloučení ze soutěže s podmíněčným odkladem na 24 – 60 měsíců
- d) vyloučení ze soutěže

E. Disciplinární řízení

E.1. Účastníky disciplinárního řízení jsou disciplinární orgán a provinilý jednotlivec, případně kolektiv, prostřednictvím svého zástupce – zástupců.

E.2. Disciplinární orgán zahájí disciplinární řízení, má-li za to, že jsou k tomu oprávněné důvody. Může tak učinit z vlastního nebo cizího podnětu a to nejpozději do 1 měsíce poté, co se o disciplinárním provinění dověděl.

E.3. Disciplinární řízení nelze zahájit, jestliže od disciplinárního provinění do doby zjištění disciplinárním orgánem uplynula doba delší než 15 měsíců. Výjimku tvoří případy, kdy provinění je zároveň předmětem trestního řízení nebo má-li na provinění vliv falšování dat narození, rodného čísla apod. Má - li provinění charakter dlouhodobé působnosti, pak 15 měsíční „promlčecí“ lhůta začíná běžet dnem, kdy provinění ztratilo účinnost.

E.4. Disciplinární orgán je povinen v disciplinárním řízení náležitě objasnit všechny podstatné okolnosti projednávaného případu. Za tím účelem je oprávněn přizvat k projednávání osoby, které mohou podat důležité informace a vyžádat si písemné dokumenty, zprávy, popř. další důkazní materiály. Provinilemu musí být dána možnost vyjádřit se k projednávaným skutečnostem. Osobní účast provinilého při řešení první instancí je vhodná, ale není nezbytně nutná. Jestliže nebyl provinilý přizván na jednání první instance, musí být v případě odvolání proti rozhodnutí první instance osobně pozván na jednání instance druhé. Při závažnějších proviněních je třeba k jednání přizvat zástupce klubu, jehož je provinilý členem. Jestliže se provinilý na disciplinární řízení nedostaví, přestože mu byla dána možnost účasti, může disciplinární orgán rozhodnout v jeho nepřítomnosti. Projednává-li se provinění kolektivu, mohou se přizvat jen ti jeho členové, jejichž účast považuje disciplinární orgán za důležitou pro zjištění pravdy a spravedlivé posouzení případu.

E.5. Jsou-li dostatečně objasněny všechny podstatné okolnosti disciplinárního provinění, rozhodne disciplinární orgán o uložení trestu. Disciplinární orgán může rozhodnout, že od potrestání upouští. Dospěje-li k závěru, že samotný průběh disciplinárního řízení splnil svůj výchovný účel, a že s ohledem na osobu provinilého a povahu provinění není uložení trestu třeba. Ukáže-li se, že k provinění nedošlo, disciplinární orgán vydá rozhodnutí o tom, že se disciplinární řízení zastavuje.

E.6. Z jednání disciplinárního orgánu se pořizuje zápis, který obsahuje podstatné údaje o průběhu a závěrech disciplinárního řízení. Je-li provinilý přítomen jednání, oznámí mu disciplinární orgán své rozhodnutí s podstatnými důvody a poučí ho o právu podat odvolání. Rozhodnutí disciplinárního orgánu se oznamuje písemnou formou provinilemu, klubu jehož je provinilý členem, jakož i tomu, kdo dal podnět k zahájení disciplinárního řízení. Rozhodnutí musí obsahovat výrok, stručné zdůvodnění a poučení o odvolání.

F. Protesty

F.1. Každý účastník soutěžního utkání jednotlivců, dvojic a družstev může podat protest proti regulérnosti utkání, turnaje, soutěže, apod., resp. odvolání proti rozhodnutí sekretariátu, krajské SDK apod.

F.2. Protest se podává vždy písemně. Protesty proti soutěžím a turnajům pořádaných v rámci kraje se podávají na příslušné krajské sekretariáty nebo na místě sboru rozhodčích. Protesty proti soutěžím a turnajům republikového charakteru se podávají buď k SDK UŠO nebo na místě sboru rozhodčích. Jestliže sbor rozhodčích není schopen protest řešit, podstoupí jej neprodleně příslušné SDK.

F.3. Podání protestu je podmíněno složením správního poplatku – kauce nejpozději s podáním protestu. Protestující musí buď složit kauci při podání protestu nebo musí doložit adekvátním dokladem, že kauce byla složena na příslušný účet.

F.4. V případě, že je protestu vyhověno, je kauce v plné výši vrácena. Jestliže protestu vyhověno není, pak kauce propadá UŠO, resp. příslušné krajské organizaci UŠO. V případě, že je protestu vyhověno jen z části, může orgán zabývající se protestem zvážit i částečné vrácení kauce.

F.5. Výše poplatku – kauce a termíny na podání protestů jsou pro jednotlivé soutěže a turnaje stanoveny takto: Soutěže jednotlivců a dvojic

200 Kč - protest proti regulérnosti turnaje kategorie MO (Podání protestu nejpozději **5 pracovních dnů** po zveřejnění výsledků na webu www.sipky.org.)

500 Kč - protest proti regulérnosti turnaje kategorie RM (Podání protestu nejpozději **5 pracovních dnů** po zveřejnění výsledků na webu www.sipky.org.)

1.000 Kč - protest proti regulérnosti turnaje kategorie RGP (Podání protestu nejpozději **2 pracovní dny** po zveřejnění výsledků na webu www.sipky.org.)

2.000 Kč - protest proti regulérnosti turnaje kategorie TOP (Podání protestu nejpozději **2 pracovní dny** po zveřejnění výsledků na webu www.sipky.org.)

3.000 Kč - protest proti regulérnosti turnaje kategorie MČR a reprezentační kvalifikace (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání posledního utkání turnaje)

1.000 Kč - protest proti regulérnosti krajských žebříčků, mistrovství kraje apod. (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání posledního utkání finálového turnaje, resp. po zveřejnění konečného pořadí žebříčku v dějišti konání)

3.000 Kč - protest proti regulérnosti Českého poháru jednotlivců a dvojic podaný v průběhu sezóny

5.000 Kč - protest proti regulérnosti Českého poháru jednotlivců a dvojic podaný v průběhu MČR nebo po jeho skončení (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání posledního utkání finálového turnaje v dějišti konání) Soutěže ligových družstev

500 Kč - protest proti regulérnosti ligového utkání (Podání protestu nejpozději 48 hodin po odehrání utkání)

1.000 Kč - protest proti regulérnosti utkání krajského finále (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání utkání)

2.000 Kč - protest proti regulérnosti utkání při VF Ligového poháru UŠO a MČR družstev (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání utkání)

5.000 Kč - protest proti regulérnosti krajského finále (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání posledního utkání)

10.000 Kč - protest proti regulérnosti VF Ligového poháru UŠO a MČR družstev (Podání protestu nejpozději 30 minut po odehrání posledního utkání)

500 Kč – protest určený krajské SDK proti rozhodnutí krajského sekretariátu

1.000 Kč – protest určený republikovému sekretariátu, proti rozhodnutí krajského sekretariátu

1.500 Kč – protest určený republikové SDK proti rozhodnutí krajského sekretariátu, resp. krajské SDK

2.000 Kč – protest určený republikové SDK proti rozhodnutí krajského sekretariátu

G. Odvolání

G.1. Proti rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance může účastník disciplinárního řízení podat odvolání, a to písemně do 15 dnů ode dne doporučení rozhodnutí.

G.2. Odvolání se podává odvolacímu orgánu písemně a doporučeně. V opise se zasílá disciplinárnímu orgánu první instance.

G.3. Podání odvolání je podmíněno složením poplatku - kauce. Protestující musí buď složit kauci při podání protestu nebo musí doložit adekvátním dokladem, že kauce byla složena na příslušný účet.

G.4. Disciplinární orgán, který rozhodoval v první instanci, je povinen zaslat do 15 dnů po obdržení kopie odvolání odvolacímu orgánu všechny písemné doklady, z nichž při svém rozhodování vycházel, spolu se svým stanoviskem.

G.5. Výše poplatku – kauce je stanovena takto:

300 Kč - odvolání jednotlivce (dvojice, týká-li se odvolání soutěže dvojic) ke krajské SDK

1.000 Kč - odvolání jednotlivce (dvojice, týká-li se odvolání soutěže dvojic) k SDK UŠO

700 Kč - odvolání kolektivu ke krajské SDK

2.500 Kč - odvolání kolektivu k SDK UŠO

G.6. Odvolací orgán projednává odvolání nejpozději do 1 měsíce od obdržení odvolání. Odvolací orgán přezkoumá postup o rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance. Vychází při tom z podkladových materiálů disciplinárního řízení v první instanci. V případě potřeby je doplní vlastním šetřením. V případě, že je odvolání vyhověno, je kauce v plné výši vrácena. Jestliže odvolání vyhověno není, pak kauce propadá UŠO, resp. příslušné krajské organizaci UŠO. V případě, že je odvolání vyhověno jen z části, může orgán zabývající se protestem zvážit i částečné vrácení kauce.

G.7. Odvolací orgán:

- a) odvolání bez projednání odmítne, jestliže je odvolání podáno opožděně nebo osobou, která není k jeho podání oprávněna. V těchto případech se poplatek za odvolání nevrací
- b) odvolání neprojednává, není-li do doby zahájení jednání předložen doklad o zaplacení poplatku za odvolání
- c) potvrdí rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že rozhodnutí je odůvodněné a správné
- d) zruší rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že v projednávaném případě nedošlo k disciplinárnímu provinění
- e) změní rozhodnutí disciplinárního orgánu první instance, dojde-li k závěru, že měl být uložen jiný trest

H. Evidence disciplinárních trestů

H.1. Disciplinární tresty eviduje SDK UŠO a zveřejňuje na webu www.sipky.org.

H.2. Disciplinární komise je povinna informovat pořadatele o všech trestech, které se vztahují k pořádanému turnaji.

I. Zkrácení a odpuštění disciplinárních trestů

I.1. Po odpykání nejméně poloviny nepodmíněného trestu zastavení závodní činnosti a zákazu výkonu funkce lze zbytek trestu prominout. O prominutí rozhoduje disciplinární orgán, který o trestu rozhodl s konečnou platností, a to na základě písemné žádosti potrestaného.

I.2. Po odpykání pěti let z nepodmíněného trestu doživotního zákazu činnosti lze zbytek trestu podmíněčně prominout s odkladem na 60 měsíců, a to na základě písemné žádosti.

I.3. V případě, že žádosti dle bodu I.2. není vyhověno, může další písemnou žádost o podmíněčné prominutí trestu žadatel podat po uplynutí tří let od podání poslední žádosti.

J. Závěrečná ustanovení

J.1. Výklad disciplinárního řádu provádí Sportovně disciplinární komise UŠO.

J.2. Toto znění disciplinárního řádu nabývá účinnosti dne 1. 7. 2014